

## **Sky X7 Compact X7**



### **Guide d'utilisation**

# Table des matières

---

1. Introduction .....	1
1.1 Caractéristiques .....	1
1.2 Spécificités .....	1
1.2.1 Principales caractéristiques .....	1
1.2.2 Caractéristiques physiques .....	2
2. Installation, connexion et recherche de pannes .....	3
2.1 Dimensions .....	3
2.2 Installation et démontage .....	4
2.3 Connexions externes .....	5
2.4 Connexions types .....	6
2.5 Recherche de pannes .....	8
2.6 Test du système .....	8
2.6.1 RAM menu .....	9
2.6.2 DIM menu .....	9
2.6.3 Les cartouches .....	9
2.6.4 Port de série .....	9
2.6.5 Test du modem .....	10
3. Avant de commencer .....	11
3.1 Utilisation du clavier .....	11
3.2 Mise sous / hors tension .....	12
3.3 Modification du rétro éclairage et du contraste .....	12
3.4 Fonctions spéciales .....	13
3.5 Sélection de la langue .....	13
3.6 Paramétrage de l'affichage .....	13
3.7 Cartes C-Card .....	16
4. Fonctions du menu .....	17
4.1 Fonction trouve .....	17
4.1.1 Services portuaires .....	17
4.1.2 Stations de marées .....	17
4.1.3 Epaves .....	18
4.1.4 Obstructions .....	18
4.1.5 Recherche port par nom .....	18
4.2 Fonction Info .....	18
4.3 Réglages de base .....	19
4.3.1 Vecteur de route .....	19
4.3.2 Amplificateur d'écran .....	19
4.3.3 Fonctions spéciales .....	19
4.3.4 Points usagers .....	19
4.3.5 Info profondeur .....	19
4.3.6 Language .....	19
4.3.7 Vitesse .....	20
4.3.8 Distance .....	20
4.3.9 Profondeur .....	20
4.3.10 Altitude .....	20
4.3.11 Température .....	20
4.3.12 Nav aids presentation .....	20

4.3.13	Entrée / Sortie .....	20
4.3.14	Voix .....	22
4.4	Réglages spéciaux.....	23
4.4.1	Réglages .....	23
4.4.2	Fix (position).....	25
4.4.3	Navigation .....	26
4.4.4	Trace .....	28
4.4.5	Compas .....	29
4.4.6	Alarmes .....	30
4.4.7	Simulation .....	31
4.4.8	C-Staff .....	32
4.4.9	Route.....	33
4.4.10	Page points utilisateurs .....	35
4.4.11	Carte C-Card utilisateur .....	37
4.5	Réglages Map.....	37
4.5.1	Perspective view .....	37
4.5.2	Palette .....	37
4.5.3	Orientation carte.....	38
4.5.4	Zoom type .....	38
4.5.5	Fonts & symbols.....	38
4.5.6	Dynamic nav aids.....	39
4.5.7	Mélange de niveaux.....	39
4.5.8	Safety status bar .....	39
4.5.9	Current prediction.....	40
4.5.10	Other map configurations.....	40
4.5.11	Réglages profond.....	41
4.5.12	Réglages terrestres.....	41
4.5.13	Réglages carte .....	42
4.6	A propos de ... .....	42
5.	Autres fonctions.....	43
5.1	Obtenir des informations portuaires.....	43
5.2	Obtenir des informations de marées.....	43
5.3	Fonction MOB (Homme à la mer).....	44
5.3.1	Insérer un point MOB .....	44
5.3.2	Effacer un point MOB.....	44
5.4	Navigation vers une destination unique.....	45
5.4.1	Distance et relèvement à la cible .....	45
5.4.2	Temps de parcours .....	45
5.4.3	Effacer une cible .....	45
5.5	Fonction A-B-C-D.....	45
5.5.1	Placer les points A-B-C-D .....	45
5.5.2	Effacer les points A-B-C-D .....	46
5.5.3	Effacer le segment A-B-C-D .....	46
5.5.4	Déplacer les points A-B-C-D.....	46
5.5.5	Insérer les points A-B-C-D .....	46
5.5.6	Naviguer sur les points A-B-C-D.....	46
5.6	Waypoints (points de route).....	46
5.6.1	Placer un waypoint.....	46
5.6.2	Créer une route .....	46
5.6.3	Effacer un waypoints.....	47
5.6.4	Effacer une route.....	47
5.6.5	Distance et relèvement à la cible .....	47
5.6.6	Déplacer un waypoint.....	48
5.6.7	Insérer un waypoints .....	48
5.6.8	Editer un waypoint.....	48
5.6.9	Trouver des données sur les waypoints .....	49

5.7 Marques .....	49
5.7.1 Ajouter une marque.....	49
5.7.2 Effacer une marque.....	49
5.7.3 Go To .....	49
5.7.4 Déplacer une Marque.....	49
5.7.5 Editer une Marque.....	49
5.7.6 Trouver des informations sur les Marques.....	50
5.7.7 Ajouter une route.....	50
5.8 Evénements .....	50
5.8.1 Ajouter un Evénement.....	50
5.8.2 Effacer un Evénement.....	50
5.8.3 Go To .....	50
5.8.4 Editer un Evénement.....	50
5.8.5 Trouver des informations sur les Evénements.....	51
5.8.6 Ajouter à la route.....	51
6. C-Forecast .....	52
6.1 Présentation des données .....	53
6.1.1 Présentation des données .....	53
6.2 Réglage du système C-Forecast .....	54
6.2.1 Installation matérielle .....	55
6.2.2 Installation logicielle .....	56
6.2.3 Transfert de données météo.....	56
6.3 Réglages du menu.....	57
6.3.1 Règle C-Forecast.....	57
6.3.2 Av. Prem. Telechg.....	58
6.3.3 Recherche.....	59

# 1. Introduction

## 1.1 Caractéristiques

La traceur est un ordinateur spécialement conçu pour faciliter la navigation en accélérant les calculs qui jusqu'alors devaient être effectués manuellement. Connecté à un appareil de positionnement, le traceur indique la position en cours, la vitesse, le cap et la trace du bateau. Les données utilisateur comme les points de route, les marques et les traces, peuvent être sauvegardées sur une cartouche utilisateur C-CARD, et rappelées à tout moment. L'écran affiche les données de navigation et les informations cartographiques provenant des cartes électroniques **C-MAP** C-CARD.

Veillez vérifier lors de l'ouverture que l'emballage du traceur contient bien les éléments suivants (en cas de pièce manquante, contactez votre revendeur) :

- LOPDC : Pied de fixation avec contact électrique ; Capot de protection.
- Fusible de 2 A et son porte fusible.
- Capot de protection du traceur.
- Kit d'encastrement, Antenne GPS WAAS ACTIVE et câble d'antenne GPS de 15 m (Sky X7 uniquement).
- Guide d'utilisation.

Les cartes **C-MAP** (Cartes de données cartographiques) sont disponible sur demande au près de votre revendeur. Pour plus de détails sur la cartographie C-MAP, rendez-vous sur le site web [www.c-map.com](http://www.c-map.com).

## 1.2 Spécificités

### 1.2.1 Principales caractéristiques

#### Points individuels enregistrables

- Points utilisateur : 500
- Types de points utilisateur : 16

#### Routes

- Routes : 25
- Nombre maximum de points utilisateur par route : 100

#### Traces

- Traces : 2
- Nombre de points par trace : 1000
- Paliers de distance : 0.01, 0.05, 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10 Nm
- Paliers de temps : 1, 5, 10, 30 secondes, 1, 5, 10 minutes

#### Fonctions cartographiques

- couverture mondiale de fond
- Carte détaillée avec les cartes C-MAP
- Système de coordonnées (ddd mm ss, ddd mm.mm, ddd mm.mmm, UTM, OSGB, TD)
- Données cartographiques
- Mode d'affichage (Plein, Simple, Pêche, Bas, Perso)

- Réglages marins : Noms, Buoy ID, Aides à la navigation, Secteurs feux, Zones de danger, Courants et marées, Type de fond, Ports et services, Routes et traces, Objets immergés.
- Profondeur : Zones de profondeur, Zones de profondeur Mini/Maxi, Lignes de profondeur et sondages, Lignes de profondeur et sondages Mini/Maxi.
- Réglages terrestres : Land elevation values, Roads, POI.
- Réglages carte : Grille Lat/Lon, Limites carte, Value-added data.

#### Menu Map

- Perspective view
- Palette
- Orientation carte
- Zoom type
- Fonts & symbols
- Dynamic nav aids
- Mélange niveaux
- Safety status bar
- Current predictions

**Fonctions de position**

- Correction position (manuelle et automatique)
- Filtre position
- Filtre vitesse
- Estime de la position
- Amplificateur d'écran
- Réinitialisation totale ou partielle
- Echelle Roll.Road
- Données Fix (position)
- Etalonnage compas
- Relèvements Vrai et magnétique
- Variation (sélection utilisateur)
- Vecteur de route
- Navigation statique
- Fonctions A-B-C-D.

**Fonctions de rapport**

- Fenêtre de profondeur
- Page de données GPS
- Page de données de navigation
- Page de données graphiques
- Page graphique de profondeur (1/2 ou 1/3 d'écran)
- Page 'A propos de...'
- Pages Vent

**1.2.2 Caractéristiques physiques****Dimensions**

Voir chapitre '2. Installation'

**Poids**

- 900 grammes.

**Ecran**

- Ecran LCD plein soleil (zone active : 5.6 pouces)
- Résolution : 320 x 240 pixels

**Fonctions spéciales**

- C-Link, C-Meteo et C-Staff
- Fonction sondeur si connecté à la Black Box sondeur SD FISH PRO
- Infos automatiques
- Trouve (Services portuaires, Stations de marées, Epaves, Obstructions, Recherche port par nom)
- Navigation à destination
- Unités de vitesse (Mph, Nm, Kmh)
- Unités de distance (MN, SM, Km)
- Unités de profondeur (Pd, FM, Mt)
- Unités d'altitude (Pd, FL, Mt)
- Fonction alarme : Alarme d'arrivée, Alarme XTE, Alarme mouillage, Alarme profondeur, Alarme échouage, Echelle alarme échouage, Rapport alarme échouage
- Fonction MOB (homme à la mer)
- Simulateur : Vitesse, Cap, Date, Heure, Contrôle curseur, Simulation active.

**Mémoire auxiliaire**

- Carte utilisateur C-CARD 1, 2 ou 4Mb

**Interface**

- 2 ports I/O (traceurs avec récepteur GPS intégré)
- 3 ports I/O (traceurs avec récepteur GPS externe)

**Consommation**

- Couleur : 7.5W, 10 à 35 V cc

**Températures de fonctionnement**

- De 0 à 55°C

**Mémoire**

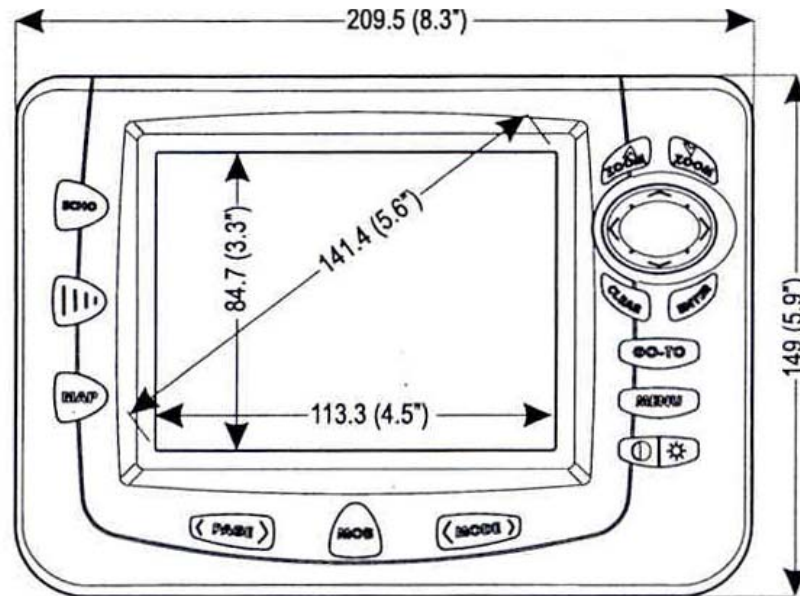
- Non volatile avec soutien batterie

**Clavier**

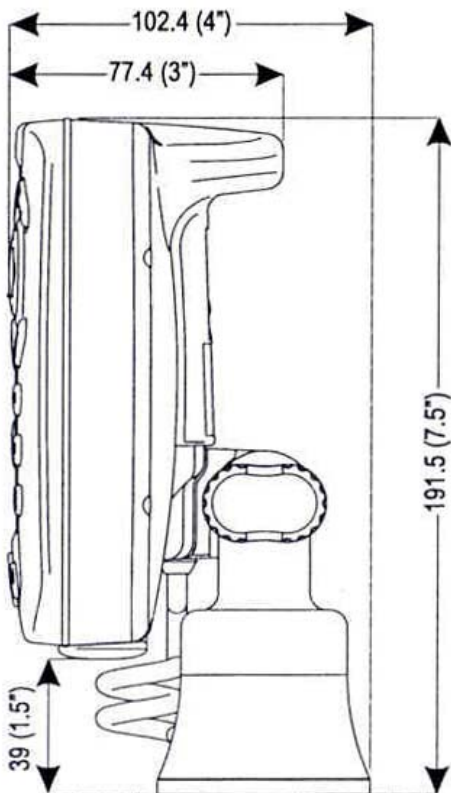
- Rétroéclairage, touches en caoutchouc siliconé

## 2. Installation, connexions et recherche de pannes

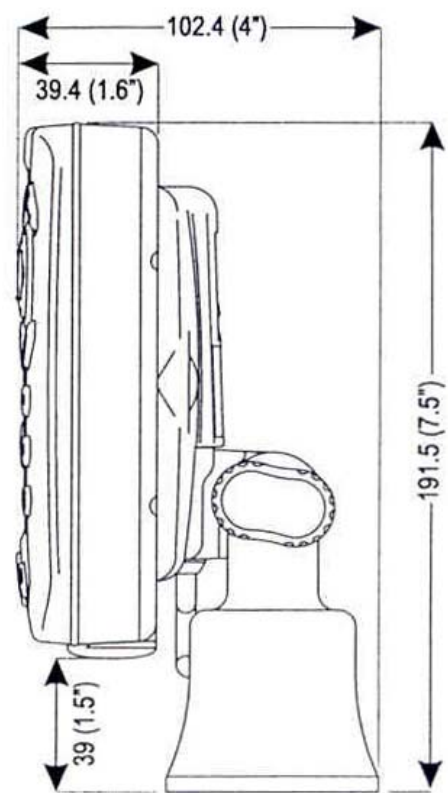
### 2.1 Dimensions



Vue de face (dimensions en mm)



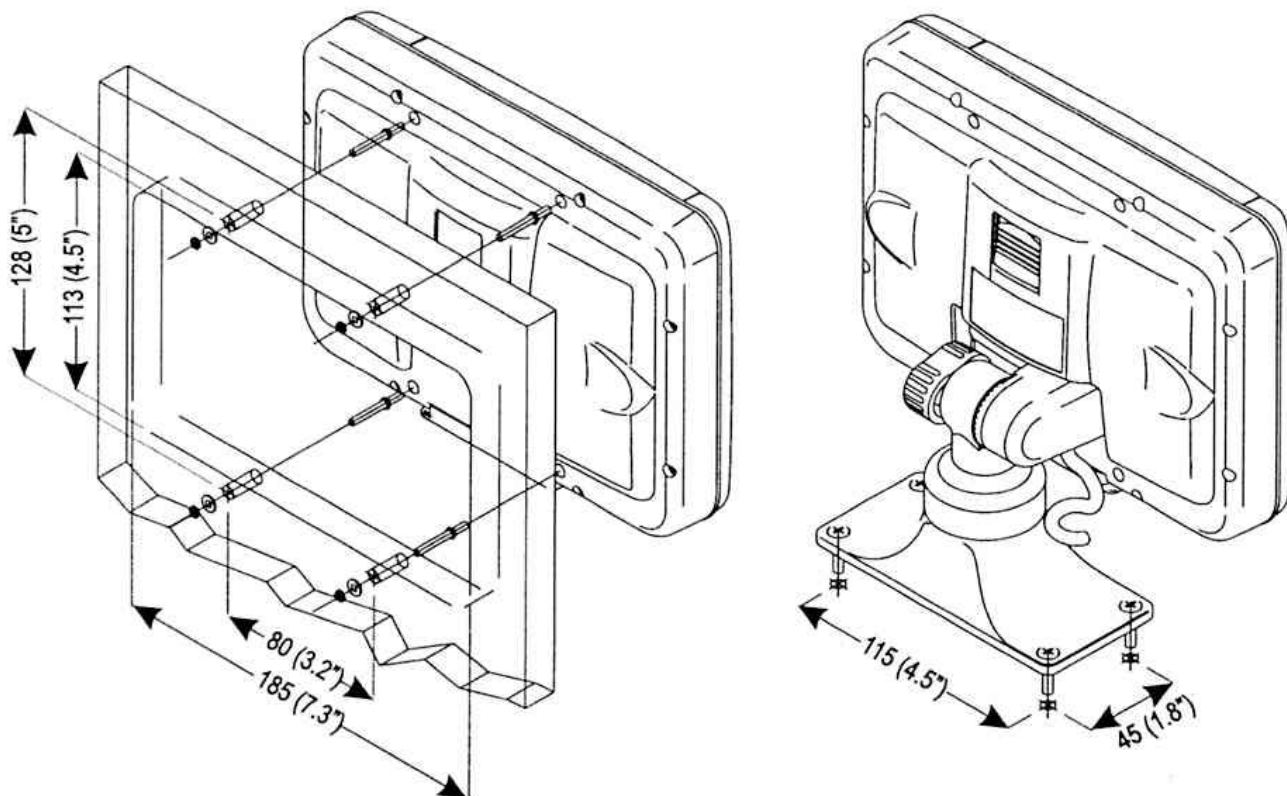
Compact X7. Antenne GPS intégrée



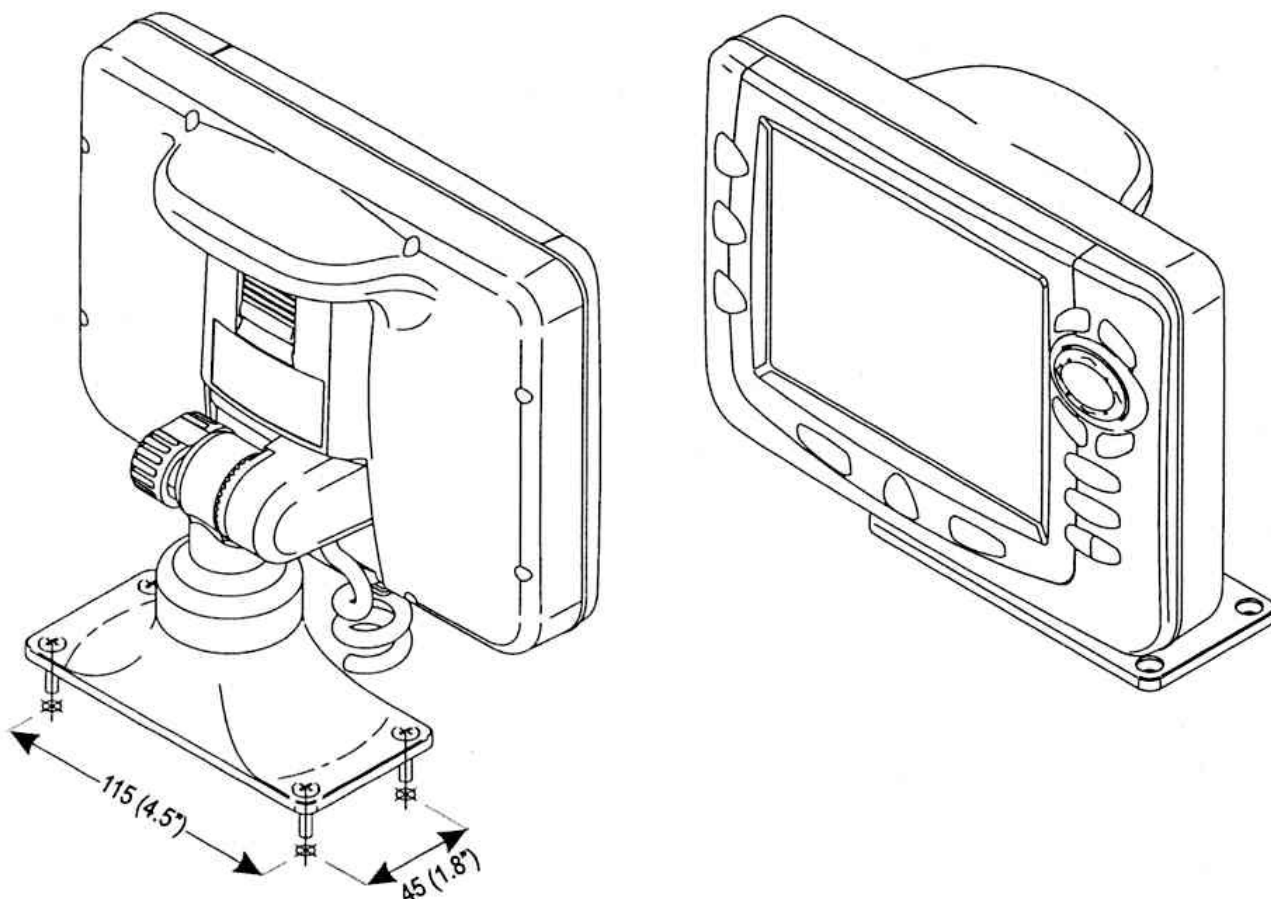
Sky X7. Antenne GPS externe



## 2.2 Installation et démontage



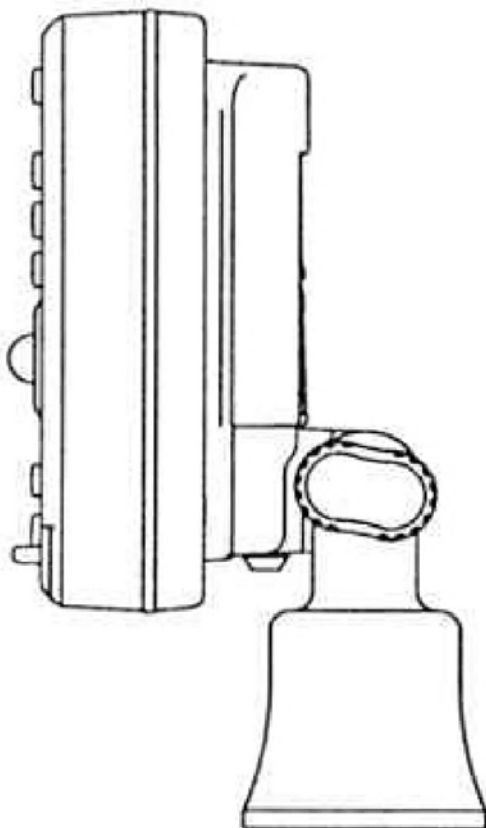
Installation Sky X7



Installation Compact X7



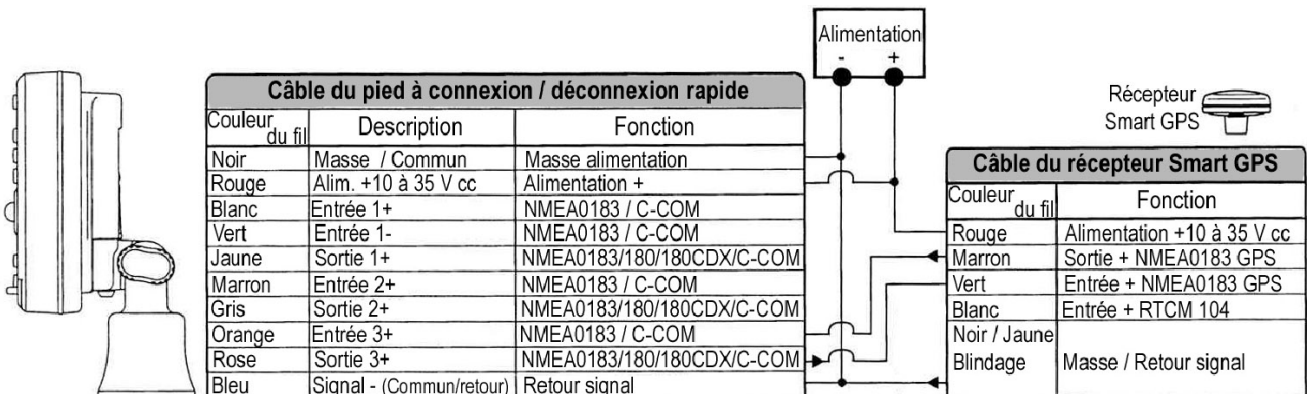
### 2.3 Connexions externes



Câble du pied à connexion	
Couleur du fil	Description
Noir	Masse / Commun
Rouge	Alim. +10 à 35 V cc
Blanc	Entrée 1+
Vert	Entrée 1-
Jaune	Sortie 1+
Marron	Entrée 2+
Gris	Sortie 2+
Orange	Entrée 3+
Rose	Sortie 3+
Bleu	Signal - (Commun/retour)

Câblage NMEA Compact et Sky X7

### 2.4 Connexions types



Connexion GPS sur port 3 du traceur avec récepteur GPS externe

Câble du pied à connexion / déconnexion rapide		
Couleur du fil	Description	Fonction
Noir	Masse alimentation	Masse alimentation
Rouge	Alim. +10 à 35 V cc	Alimentation +
Blanc	Entrée 1+	NMEA0183 / C-COM
Vert	Entrée 1-	NMEA0183 / C-COM
Jaune	Sortie 1+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Marron	Entrée 2+	NMEA0183 / C-COM
Gris	Sortie 2+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Orange	Entrée 3+	NMEA0183 / C-COM
Rose	Sortie 3+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Bleu	Signal - (Commun/retour)	Retour signal

Pilote Automatique	
Fonction	
Entrée + NMEA0183/ 180/180CDX	
Retour signal	

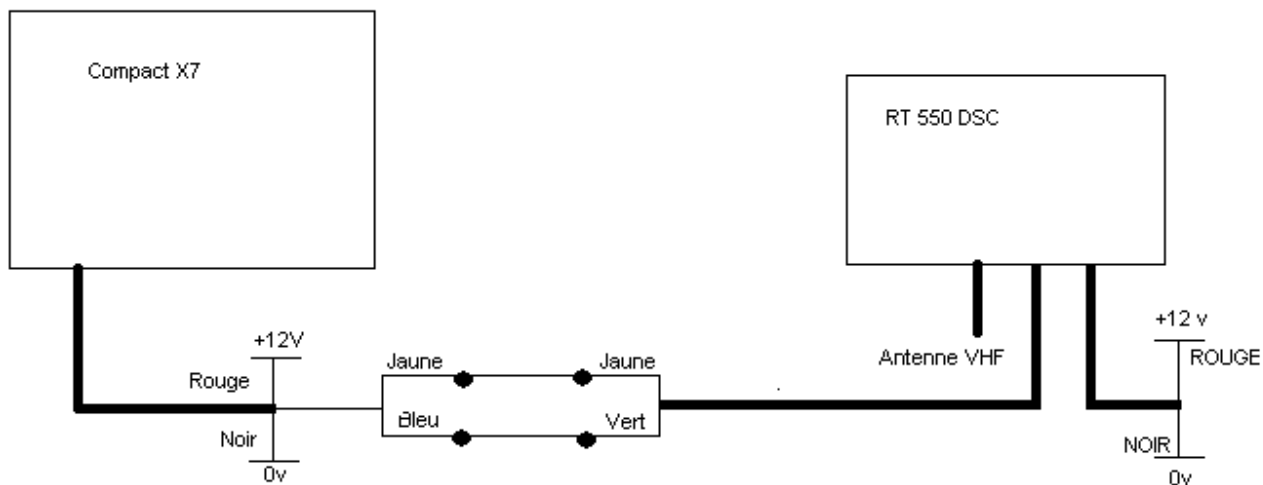
Connexion d'un pilote automatique sur le Port 2

Câble du pied à connexion / déconnexion rapide		
Couleur du fil	Description	Fonction
Noir	Masse alimentation	Masse alimentation
Rouge	Alim. +10 à 35 V cc	Alimentation +
Blanc	Entrée 1+	NMEA0183 / C-COM
Vert	Entrée 1-	NMEA0183 / C-COM
Jaune	Sortie 1+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Marron	Entrée 2+	NMEA0183 / C-COM
Gris	Sortie 2+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Orange	Entrée 3+	NMEA0183 / C-COM
Rose	Sortie 3+	NMEA0183/180/ 180CDX/C-COM
Bleu	Signal - (Commun/retour)	Retour signal

Dispositif NMEA0183	
Fonction	
Sortie + NMEA0183	
Entrée + NMEA0183	
Retour signal	

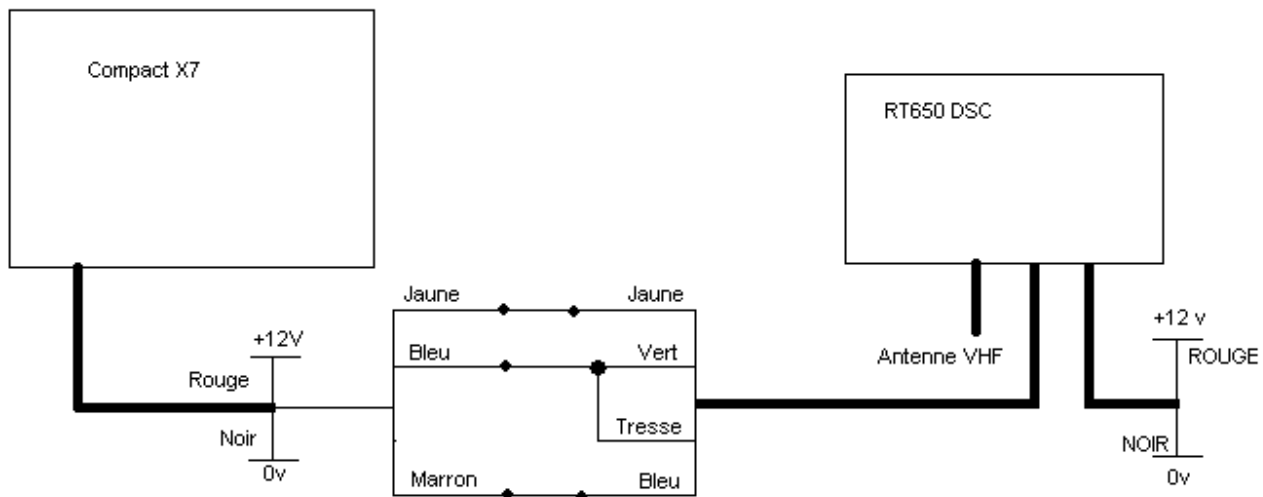
Connexion d'un dispositif NMEA sur le Port 1

Câblage de l'ensemble Compact ou Sky X7 <-> VHF Navicom RT – 550 DSC



Câblage de l'ensemble Compact ou Sky X7 <-> VHF Navicom RT – 650 DSC

Sur le Compact X7 : Menu > Réglage de Base > Entrée Port 2 > AIS 38400



## 2.5 Recherche de pannes

**Le traceur ne se met pas en marche :** Assurez-vous que la tension est adaptée à l'appareil (10-35 Vcc). Vérifiez aussi que la polarité est la bonne.

**Le traceur ne peut être mis hors tension :** Si, après avoir appuyé pendant au moins trois secondes sur la touche [POWER], le traceur ne se met pas hors tension, coupez l'alimentation de l'appareil.

**Le traceur ne répond à aucune commande :** Essayez de mettre l'appareil hors tension puis de le remettre sous tension. Si le problème persiste, effacez la mémoire.

**Le traceur n'obtient pas de position valide :** Assurez-vous qu'aucun obstacle ne gêne l'antenne du récepteur. Si au bout de 15 minutes, le traceur ne reçoit toujours pas de position, mettez-le hors tension, puis remettez-le sous tension.

**L'écran du traceur devient sombre suite à une longue exposition directe au soleil :** Vérifiez le contraste.

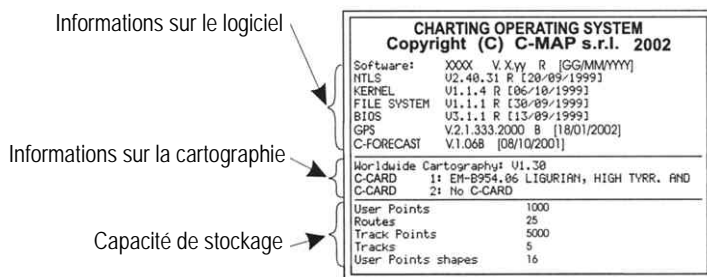
Note :

L'aide mémoire situé dans le menu principal de l'appareil (Menu >> Aide) vous permettra de résoudre la plupart des problèmes d'utilisation que vous serez amené à rencontrer.

Le fait de déconnecter l'appareil de sa source d'alimentation pendant un instant peut aussi permettre de résoudre de légers problèmes de fonctionnement.

Si le problème persiste, vous pouvez tenter de le résoudre en vidant la mémoire de l'appareil. Cette procédure ramène tous les réglages de l'appareil à leur valeur par défaut, et toutes les autres données mémorisées sont perdues. Il est donc préférable de sauvegarder les Routes, Marques, Traces, etc. sur une cartouche C-CARD. La procédure d'effacement de la mémoire RAM est expliquée dans la section suivante.

Si, suite à cette procédure, le problème n'est toujours pas résolu, contactez votre revendeur en lui fournissant la version logicielle et les informations de cartographie disponibles dans la page "A propos de ..." du menu principal.

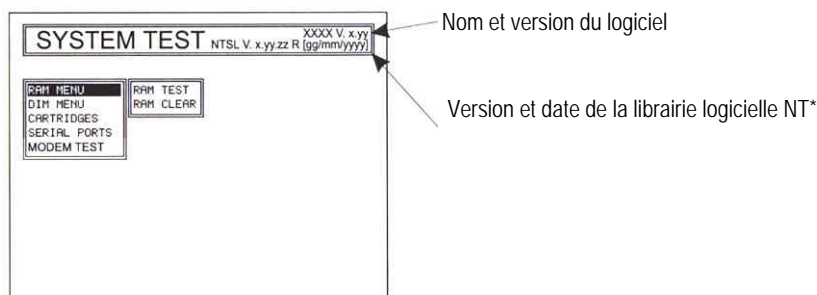


Page Info

## 2.6 Test du système

Si vous avez connecté votre dispositif de positionnement suivant les instructions, sélectionné dans le menu le réglage adapté, et que vous rencontrez toujours des difficultés avec votre traceur, le test automatique du système devrait vous permettre de déterminer le problème.

Assurez-vous que le traceur est bien mis hors tension, puis remettez l'appareil sous tension tout en maintenant enfoncée une autre touche du clavier (n'importe laquelle). Un nouveau menu s'affiche alors à l'écran :



Test du Système

Sélectionnez le test souhaité à l'aide du [CURSEUR] pour afficher les options offertes par les éléments du menu. Pour valider le choix de menu effectué, appuyez sur la touche [ENTER]. Pour quitter le sous-menu en cours, appuyez sur la touche [CLEAR]. Pour quitter le test du système, mettez le traceur hors tension.

### 2.6.1 RAM menu = Menu de mémoire interne.

Ce test permet de vérifier l'intégrité de la mémoire, d'effacer la mémoire interne, et de revenir aux réglages par défaut.

#### RAM test

Vérifie l'intégrité de la mémoire RAM. Si la mention 'ERROR' s'affiche, la mémoire RAM est endommagée.

#### RAM clear = Reset de la mémoire

Permet d'effacer la mémoire interne. En cas de problème de fonctionnement, celui-ci peut être résolu en vidant la mémoire RAM. Cette procédure efface donc les Routes, Waypoints, Marques, Evénements, Traces etc. et ramène tous les réglages à leur valeur par défaut. Pour confirmer l'effacement de la mémoire RAM, appuyez de nouveau sur la touche [ENTER] (dans le cas contraire, appuyez sur la touche [CLEAR]).

### 2.6.2 DIM menu

Ce menu vous permet de sélectionner la valeur adéquate de contraste et de rétro éclairage ;

#### Contrast

Lorsqu'on appuie sur la partie droite du [CURSEUR], le contraste est moins lumineux. Lorsqu'on appuie sur la partie gauche du [CURSEUR], le contraste est plus lumineux.

#### Rétro éclairage (backlight)

Le rétro éclairage se règle de la même manière que le contraste, à l'aide du [CURSEUR].

### 2.6.3 Les cartouches

Cet élément permet de vérifier les cartes C-CARD et leurs connecteurs.

#### ROM de fond

Permet de tester la carte de fond (carte du monde). En cas de bon fonctionnement, le code de la carte de fond et la mention 'OK' s'affichent à l'écran.

#### Test des cartes C-CARD

Cette fonction permet de tester les cartouches C-CARD. Plusieurs cas de figure sont possibles :

1. La carte insérée dans l'appareil ne présente aucun dysfonctionnement : le nom de zone de la carte et la mention 'OK' s'affichent alors à l'écran.
2. La carte insérée dans l'appareil est endommagée : Le nom de zone de la carte et la mention 'Faulty' s'affichent alors à l'écran.
3. Si aucune carte C-CARD n'est insérée dans l'appareil, la mention 'Not Present' s'affiche à l'écran.
4. Si une cartouche User C-CARD est insérée dans l'appareil, la mention 'User C-CARD' s'affiche à l'écran.

#### Connecteur C-CARD

Cette fonction permet de vérifier le bon fonctionnement du connecteur, et n'est utilisée que lors de la production de l'appareil.

### 2.6.4 Ports de série

Si vous avez des difficultés à recevoir des données de votre système de positionnement, ce test peut vous aider à résoudre le problème.

#### Change Parameters (changer les paramètres)

Cette fonction vous permet de modifier les paramètres de l'interface de série. Vous pouvez ici sélectionner le Port (source du signal) parmi les Ports 1 et 2, un rapport baud de 4800 ou 9600, les data bits (longueur des mots) entre 7 et 8, la parité paire, impaire ou nulle, et les stop bits (1 ou 2). Les réglages par défaut sont les suivants : Port = Port Externe, Rapport Baud = 4800, Data bits = 8, Parité = nulle, Stop bits = 1.

### **Affichage des données rentrantes**

Cette fonction permet au traceur de se comporter comme un terminal d'ordinateur et d'afficher les données rentrantes exactement comme elles ont été reçues.

Si les données affichées à l'écran ne sont pas reconnaissables, vous avez peut être sélectionné des paramètres d'entrée ne correspondant pas à votre récepteur. Reportez-vous alors au manuel de votre récepteur pour vous assurez que vous avez sélectionné le format d'interface adéquat. Si l'écran est noir, une connexion est peut être coupée, auquel cas aucune donnée ne peut être reçue.

Appuyez sur la touche [ZOOM IN] pour arrêter l'affichage des données (ou le reprendre suite à une pause), sur [ENTER] pour afficher les données en mode hex ou ASCII (normal ou petit), ou sur [CLEAR] pour quitter.

### **2.6.5 Test du modem**

Ce test permet de vérifier les connexions du modem. Appuyez sur la touche [ENTER] pour sélectionner le port souhaité (Port 1 ou 2 pour les traceurs avec récepteur GPS intégré ; Port 1, 2 ou 3 pour les traceurs avec récepteur GPS externe) en fonction du port sur lequel le modem C-COM est connecté.

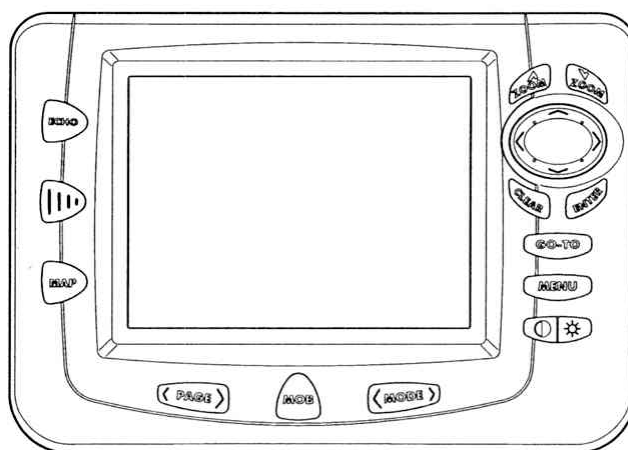


## 3. Avant de commencer

Ce chapitre est destiné à vous permettre de vous familiariser avec votre traceur, ses touches et les différents modes d'affichage possibles. Lisez-le attentivement avant toute tentative d'utilisation de l'appareil.


### 3.1 Utilisation du clavier


Votre traceur dispose de 14 touches, dont 1 touche curseur, qui permettent d'accéder à toutes les fonctions disponibles. A chaque appui sur une touche, un bip sonore se fait entendre en confirmation ; Si la touche enfoncée n'est pas valide, une succession de trois bips rapides est émise, indiquant qu'aucune réponse n'est disponible.





**La touche**  **Contraste / Luminosité / Marche/Arrêt** permet de mettre le traceur sous et hors tension et de régler la luminosité et le contraste.

- Mise sous tension : Appuyez sur la partie droite de la touche.
- Mise hors tension : Appuyez sur la partie droite de la touche et maintenez-la enfoncée 3 secondes.
- Ajustement du rétroéclairage : Appuyez sur la partie droite de la touche et relâchez.
- Ajustement du contraste : Appuyez sur la partie gauche de la touche et relâchez.


**La touche**  **Menu** permet d'accéder aux fonctions du menu. Pour activer la fonction d'impression de l'écran, maintenez la touche enfoncée pendant 1 seconde.


**La touche**  **Go-To**, associée au curseur, vous permet de définir une cible.

**La touche**  **Page** permet de sélectionner la configuration du tracé cartographique et des zones de texte sous deux modes différents (zone de texte sur le côté droit ou sur la ligne du bas de l'écran, plein écran si une cible a été créée, ou simple indication de la vitesse sur fond SOG, si cette donnée est disponible), cartographie uniquement, pages de graphiques de profondeur d'1/2 ou 1/3 d'écran, page de données GPS, page de données de navigation page de données graphiques (reportez-vous à la section consacrée au paramétrage de l'affichage).

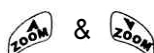
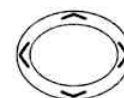
**La touche**  **Mode** permet de régler le mode Navigation (home).

**La touche**  **MOB** permet de régler la fonction MOB (homme à la mer).

**La touche**  **Clear** permet de sortir d'un menu en ayant établi des modifications ou non. Elle permet aussi de supprimer les points A, B, C, D, le Point Utilisateur (Marque, Événement, Point de Route), le point MOB, ou la Cible identifiée par le curseur.


**La touche**  **Enter** permet de valider l'option sélectionnée à l'aide de la touche [CURSEUR]. Elle permet aussi de poser les points A, B, C, D sur les coordonnées du curseur, ou de créer des objets (Marque, Événement, Point de Route, A, B, C, D).


**La touche [CURSEUR]** permet de déplacer le curseur à l'écran rapidement et avec précision. Elle permet également, dans le menu, de faire défiler les options pour sélectionner l'option souhaitée (la sélection étant ensuite validée en appuyant sur la touche [ENTER]). Cette touche permet de plus de quitter le mode Navigation (Home) lorsque ce dernier est activé.






**Les touches** **Zoom in et Zoom out** permettent de zoomer vers l'avant ou vers l'arrière, modifiant ainsi l'échelle pour augmenter ou diminuer la zone affichée et donc afficher plus ou moins de détails.

**La touche**  **Echo** permet de faire défiler les pages sondeur lorsqu'un dispositif sondeur Black Box 170 kHz ou 50/200 kHz est connecté au traceur. Lorsqu'aucun dispositif sondeur n'est connecté, mais qu'une valeur de profondeur est fournie par un appareil externe, cette touche permet d'afficher la page de profondeur. Dans tous les autres cas, un message d'avertissement s'affiche lorsqu'on appuie sur cette touche.

**La touche**  **Map** permet d'alterner entre la page cartographique, la vue en perspective et les prévisions de courant. Appuyez sur cette touche et maintenez-la enfoncée pour appeler le menu Map.

**La touche**  peut être personnalisée pour permettre un accès rapide à certaines fonctions. Appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pour appeler la fenêtre présentant toutes les fonctions pouvant être assignées à cette touche. Poussez alors le curseur vers le haut ou le bas pour sélectionner l'élément souhaité, puis poussez le curseur vers la droite ou appuyez sur la touche [ENTER] pour valider la sélection. Poussez le curseur vers la gauche ou appuyez sur la touche [CLEAR] pour refermer la fenêtre. Les options de réglage disponibles sont les suivantes :

- WIND (Pages d'information sur les vents)
- MARK (Placer une marque)
- EVENT (Placer un évènement)
- WAYPOINT (placer un waypoint)
- A-B-C-D (Placer des points A-B-C-D)
- EBL/VRM (Placer une EBL ou un VRM)

Il suffira ensuite d'appuyer sur la touche pour activer la fonction qui lui a été assignée.

## 3.2 Mise sous / hors tension

Avant la mise en marche de l'appareil, vérifiez que la tension du bord est correcte (10 à 35 V cc), ainsi que les connexions au dispositif de positionnement.

### Mise sous tension

Appuyez sur la partie droite de la touche [POWER] et maintenez-la enfoncée pendant une seconde. Le traceur émet alors un signal sonore et affiche la page d'accueil.

Au bout de quelques secondes, l'écran affiche la première des deux pages d'avertissement vous rappelant que le traceur de cartes n'est qu'une aide à la navigation et qu'il doit être utilisé avec les précautions requises. Les cartes électroniques ne sont en effet pas conçues pour se substituer aux cartes officielles.

L'écran cartographique s'affiche suite à ces avertissements.

### Mise hors tension

Appuyez sur la partie droite de la touche [POWER] et maintenez-la enfoncée pendant 3 secondes : Un décompte apparaît alors à l'écran ; si vous relâchez la touche avant la fin du décompte, le traceur n'est pas mis hors tension.

## 3.3 Modification du rétroéclairage et du contraste

Appuyez sur la partie droite de la touche [POWER] (sans la maintenir enfoncée, sans quoi le message de mise hors tension de l'appareil s'affiche). A chaque pression ainsi établie, la luminosité de l'écran augmente ou diminue selon le niveau de luminosité de la séquence de réglage auquel on se trouve.

Appuyez sur la partie gauche de la touche [POWER] pour augmenter le contraste de l'écran ; plus vous maintenez la touche enfoncée, plus le contraste augmente ; relâchez la touche lorsque le réglage vous paraît satisfaisant. Pour diminuer le niveau de contraste, appuyez une deuxième fois sur la partie gauche de la touche [POWER] et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le réglage soit satisfaisant.

**ATTENTION :**

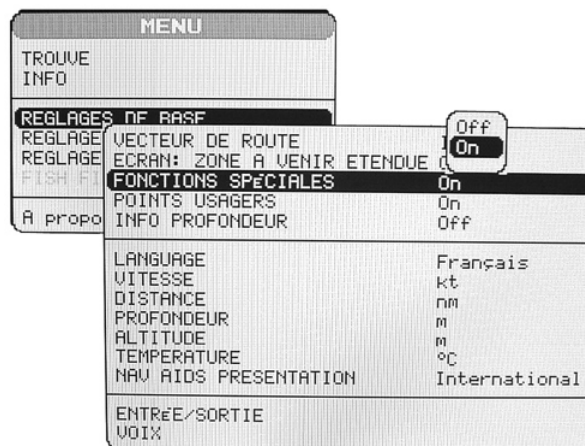
Le rétroéclairage CCFL peut ne pas fonctionner correctement à très basses températures ; quelques minutes de préchauffage sont alors nécessaires.

### 3.4 Fonctions spéciales

Afin de pouvoir utiliser toutes les fonctions offertes par cet appareil, l'option 'Fonctions spéciales' doit être activée dans le menu.

Pour ce faire, appuyez sur la touche [MENU], sélectionnez 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER]. Les options du sous menu 'Réglages de base' s'affichent alors ; Sélectionnez l'option 'Fonctions spéciales' à l'aide du CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'option 'On', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Les fonctions spéciales sont alors activées.



### 3.5 Sélection de la langue

Vous pouvez sélectionner la langue d'affichage des données présentées à l'écran (fenêtres, menu et options. Cette possibilité ne s'applique pas aux données de la cartouche cartographique). La langue réglée par défaut est l'Italien.

Appuyez sur la touche [MENU] pour appeler le menu, puis sélectionnez l'option Réglages de Base à l'aide de la touche [CURSEUR] et validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER]. Parmi les options qui s'affichent alors, sélectionnez 'Language' à l'aide du [CURSEUR] et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Les options de langues disponibles s'affichent alors ; sélectionnez l'option désirée à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour valider votre choix.

Les phrases de menu utilisées dans le présent manuel sont celles du menu en français.

**NOTE :**

*L'établissement de réglages à partir du Menu se fera toujours comme indiqué ci-dessus, en sélectionnant l'élément désiré parmi les options proposées à l'aide de la touche [CURSEUR], puis en validant la sélection établie en appuyant sur la touche [ENTER] , une validation ainsi effectuée pouvant appeler un nouveau choix d'options.*

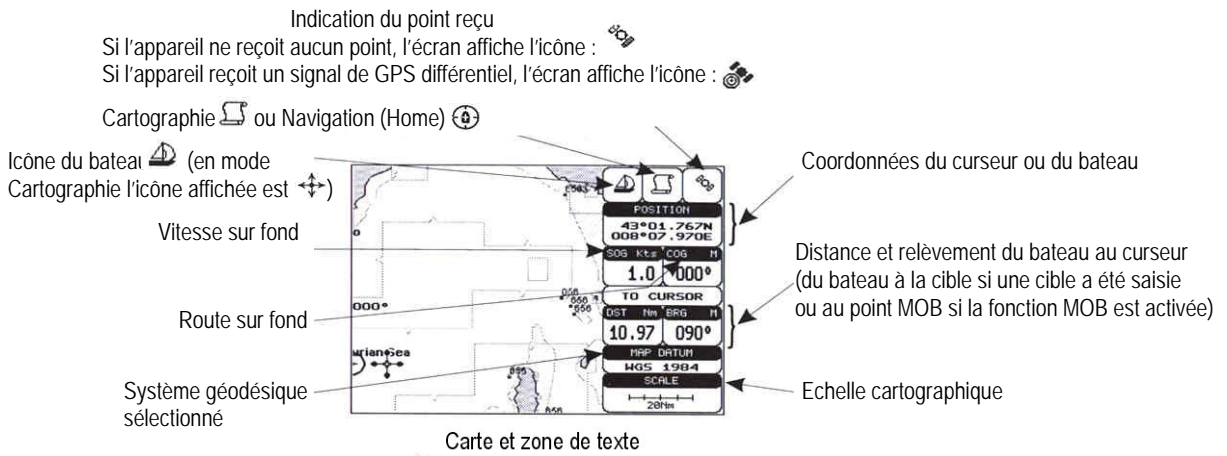
### 3.6 Paramétrage de l'affichage

L'écran peut se présenter selon plusieurs modes différents que l'on fait défiler en appuyant sur la touche [PAGE] :

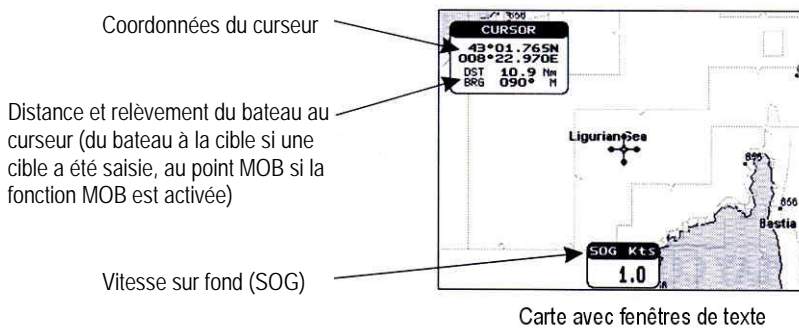
Cartographie et zone de texte sous deux modes différents (zone de texte à droite ou sur la ligne du bas de l'écran, complète, si on a inséré une cible, ou indiquant uniquement la vitesse sur fond SOG), Cartographie seule, Pages de graphiques de profondeur d'1/2 ou 1/3 d'écran, Page de données GPS, Page de navigation, Page de données graphiques.

#### Carte et zone de texte

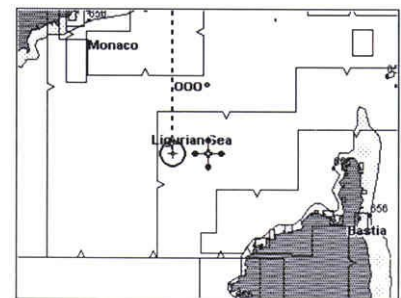
Le partage de l'écran entre la carte et la zone de texte peut s'effectuer selon deux types de répartition. La première affiche la zone de texte sur la partie droite de l'écran.



La seconde méthode d'affichage comprend une fenêtre de texte dans le coin supérieur gauche de l'écran et une fenêtre séparée en bas de l'écran (avec la donnée SOG de vitesse sur fond).



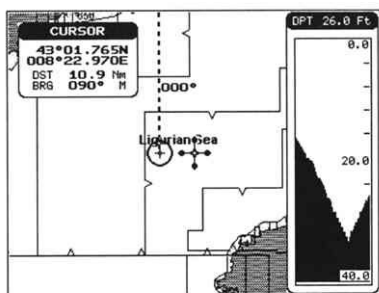
Si une cible a été définie sur l'écran correspondant au schéma ci-dessus, une ligne de texte contenant les données DST (distance), BRG (relèvement), XTE (erreur d'écart de route), SOG (vitesse sur fond), et TTG (temps de parcours), s'affiche à la place de la fenêtre d'affichage de la vitesse sur fond SOG. Il est alors possible de ne voir que la carte à l'écran.



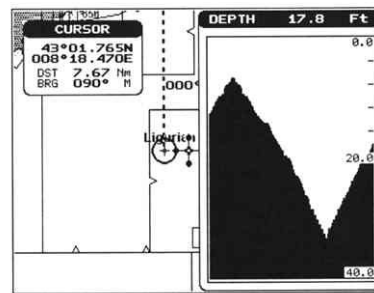
Carte plein écran

### Ecran graphique de profondeur

La fenêtre du graphique de profondeur peut être affichée des deux manières suivantes :



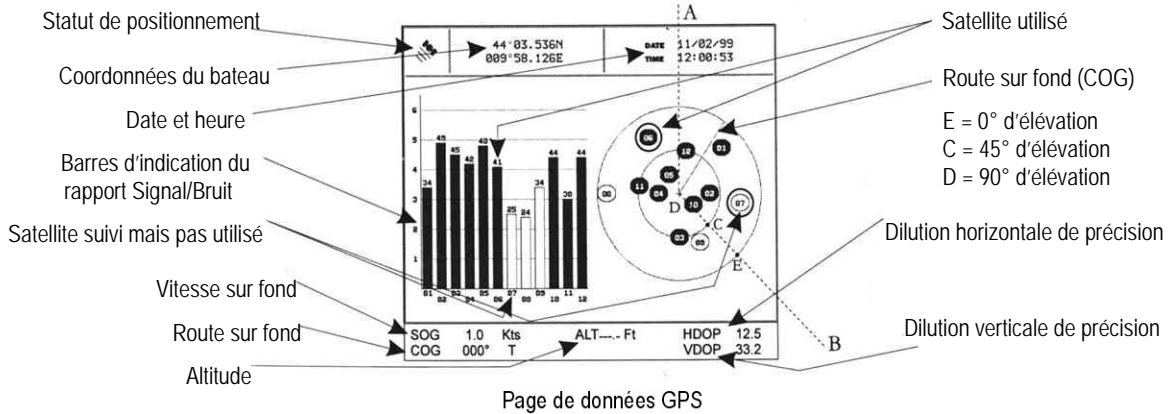
Graphique de profondeur sur 1/3 de l'écran



Graphique de profondeur sur 1/2 écran

### Page de données GPS

Cette page présente les données GPS sous une forme graphique :

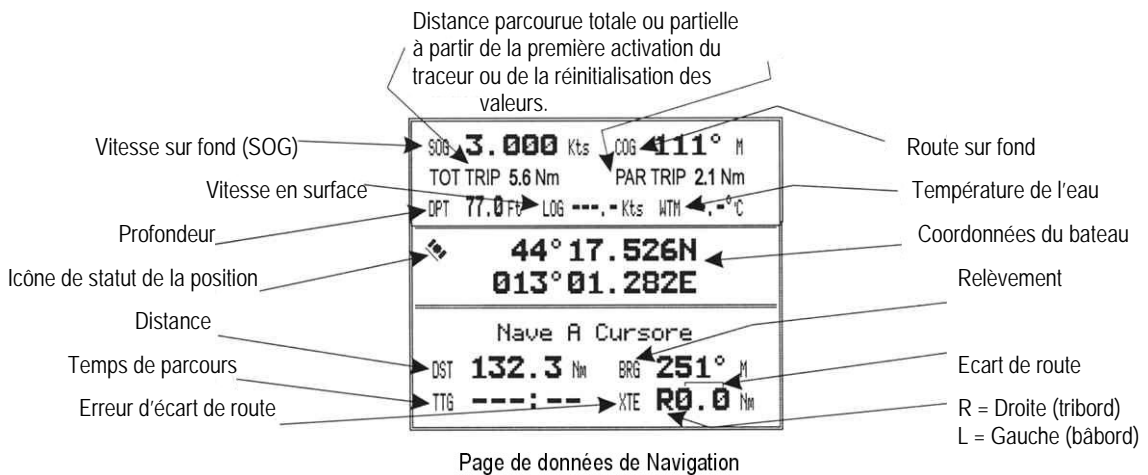


Sur le côté droit de l'écran indiqué ci-dessus, se trouve une représentation polaire de l'azimut et de l'élévation de chaque satellite. Le chiffre entouré d'un cercle indique le bruit pseudo-aléatoire (PRN) de chaque satellite. La coloration noire du fond du cercle indique que le satellite est utilisé pour le calcul du point.

Sur le côté gauche, des histogrammes indiquent le rapport signal / bruit (SNR). La coloration noire d'une colonne indique que le satellite est utilisé pour le calcul du point. Par exemple, un satellite dont le PRN, est égal à 10 est utilisé pour calculer le point avec S/N = 44, azimut = 127 degrés, et élévation = 70 degrés. Quand l'appareil a reçu un point valide, l'écran affiche la latitude et la longitude, la date, l'heure, l'altitude, les dilutions horizontale et verticale de précision, ainsi que la vitesse et la route sur fond.

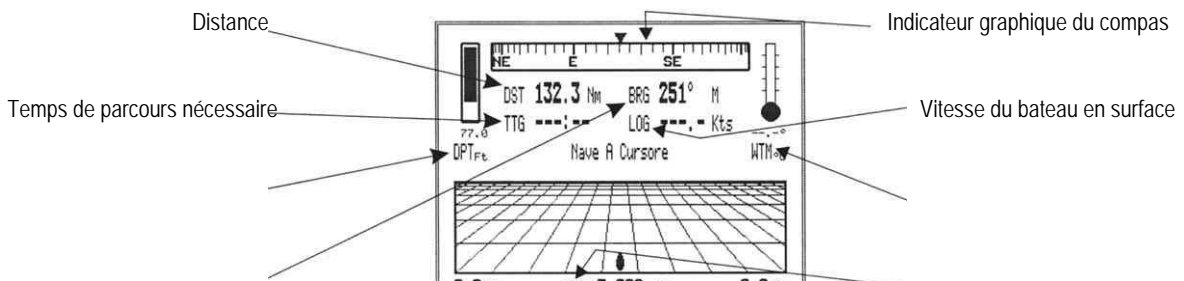
### Page de données de navigation

La page de données de navigation affiche les informations de vitesse sur fond (SOG) et de route sur fond (COG), l'état du signal reçu, les coordonnées de latitude et de longitude du bateau, ainsi que d'autres informations d'ordre général.



### Page de données graphiques (Roll. Road)

Cette page de données affiche les données de navigation sous forme graphique.





Profondeur

Température de l'eau

Relèvement

Vitesse sur fond

### Page de données WIND

La page WIND donne des informations relatives au vent : TWS (Vitesse réelle du vent mesurée par rapport à un point fixe), AWS (Vitesse du vent apparente ou relative mesurée par rapport à un point mobile), TWA (Angle de vent vrai), AWA (Angle de vent apparent). Les données de vitesse et de cap du bateau sont aussi indiquées.

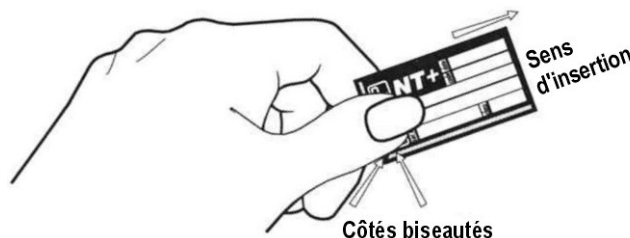
TWS	1.4	BRG	003°
AWS	4.7	TRU	030°
TWA	5.6	AWA	026°
DESTINAZIONE			
A: DEST			
DST	1.158	BRG	003°
XTE	R 0.0	TTG	--:--

### 3.7 Cartes C-CARD

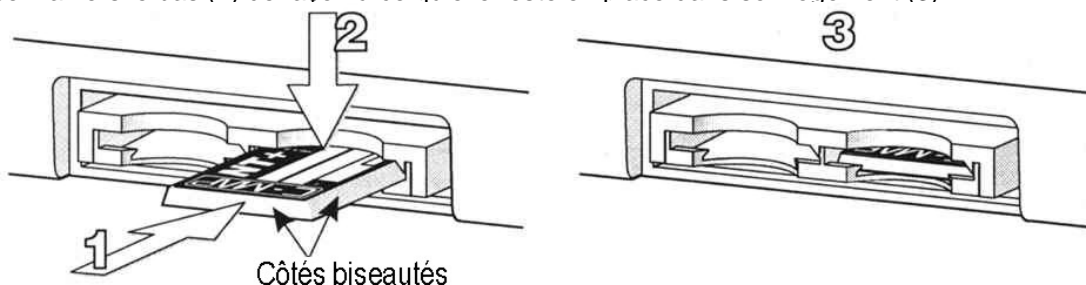
Le traceur utilise deux types de cartouches C-MAP : soit des cartouches de données cartographiques appelées C-CARD, et contenant les cartes détaillées de la zone couverte ; soit des cartouches de stockage de données appelées User C-CARD permettant de stocker de façon permanente vos Routes, Waypoints (points de route), Marques, Evénement, et Traces.

#### Insérer une C-CARD

Tenez la cartouche C-CARD par ses côtés biseautés comme indiqué sur le schéma ci-contre.

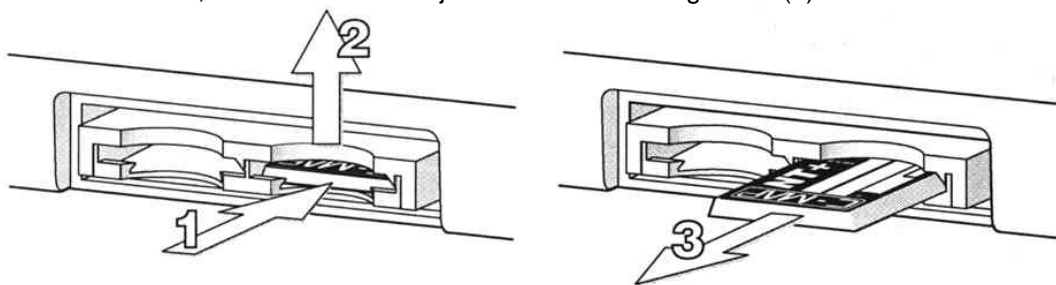


Poussez délicatement la C-CARD dans l'une des deux ouvertures (1) ; Insérez la carte au maximum, puis poussez-la vers le bas (2) de façon à ce qu'elle reste en place dans son logement (3).



#### Retirer une C-CARD

Enfonchez légèrement la carte que vous souhaitez retirer (1), puis poussez-la vers le haut (2) jusqu'à ce que vous entendiez un clic ; La carte est alors éjectée hors de son logement (3).





Note :

C-MAP crée de nouvelles cartes et met à jour les anciennes en permanence. Si vous désirez recevoir des informations sur les cartes les plus récentes, demandez le catalogue de cartes C-CARD C-MAP NT+ à votre revendeur.

## 4. Fonctions du menu

Le menu du traceur offre à l'utilisateur bon nombre de fonctions et d'options. Pour activer, désactiver, sélectionner ou ajuster les réglages de ces fonctions, seules 4 touches sont nécessaires :


Appuyez tout d'abord sur la touche  pour accéder au menu général ; les options ci-contre s'affichent alors.

A l'aide du [CURSEUR] , sélectionnez l'élément souhaité et appuyez sur la touche [ENTER]  pour valider la sélection.



Chaque élément du menu général abrite un sous menu qui s'affiche lorsqu'on appuie sur [ENTER] et propose alors un autre choix d'options ; La sélection et la validation de l'option souhaitée se font de la même manière qu'indiquée ci-dessus, à l'aide du [CURSEUR] et de la touche [ENTER].

De même, les réglages d'options se font avec le [CURSEUR] et se valident avec la touche [ENTER].

Pour quitter un sous menu, revenir au niveau de menu précédent, ou quitter le menu général, appuyez sur la touche [CLEAR] .

### 4.1 Fonction Trouve

Pour obtenir le sous menu d'options offertes par la fonction trouve, sélectionnez celle-ci à l'aide du [CURSEUR] et validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].

#### 4.1.1 Services portuaires

Cette fonction permet de repérer et d'afficher les services les plus proches (hôpital, maître voilier, banque, etc.).

Sélectionnez l'option 'Services Portuaires' à l'aide du [CURSEUR] et validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].

Les icônes des différents services disponibles s'affichent alors. Choisissez l'une d'entre elles à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour faire apparaître une liste des ports les plus proches (jusqu'à 10) offrant ce service. Sélectionnez alors le port qui vous convient et appuyez de nouveau sur la touche [ENTER].

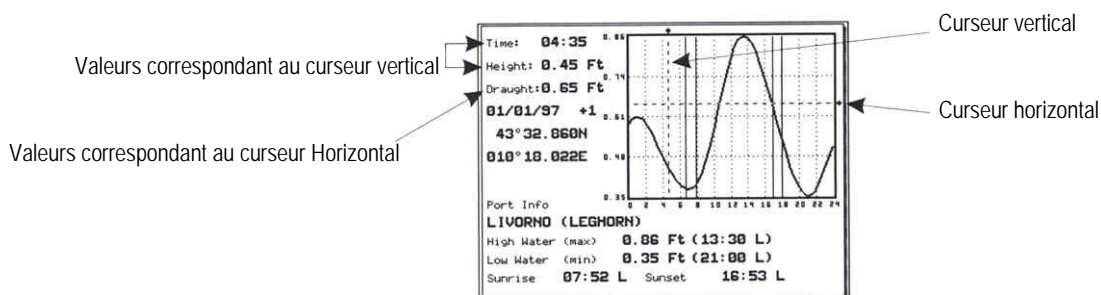


#### 4.1.2 Stations de marées

Cette fonction permet de trouver les stations de marées les plus proches sur la carte (jusqu'à 10) par rapport à la position du bateau, si la position reçue est valide, ou par rapport à la position du curseur dans le cas contraire.

Sélectionnez l'option 'Stations de marées' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].

Une nouvelle fenêtre apparaît au bout de quelques secondes. Choisissez alors la station de marées vous convenant puis appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher le graphique de marée ci-dessous. Appuyez sur la touche [CLEAR] pour afficher la station de marées choisie.



Graphique de marées

Si on positionne le curseur sur un point quelconque du graphique, l'heure, le marnage (curseur vertical) et le tirant d'eau correspondant à ce point s'affichent.

Les touches [ZOOM IN] et [ZOOM OUT] permettent de passer au jour précédent ou au jour suivant, et la touche [ENTER] permet d'ajuster la date (poussez le [CURSEUR] vers le haut ou le bas pour modifier le chiffre sur lequel il se trouve, et vers la gauche ou la droite pour choisir le chiffre à modifier).

*Note : Les graphiques de marée sont approximatifs et doivent être utilisés conjointement avec les tables de marée et les méthodes de navigation traditionnelles.*

### 4.1.3 Epaves

Cette fonction permet de rechercher les épaves les plus proches.

Sélectionnez l'option 'Epaves' du menu 'Trouve', puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].

Le [CURSEUR] permet de sélectionner le port, et les touches [ZOOM IN] et [ZOOM OUT] de sélectionner la page précédente ou la page suivante. Appuyez sur [ENTER] pour localiser l'épave sélectionnée sur la carte.

### 4.1.4 Obstructions

Cette fonction permet de rechercher les obstructions les plus proches.

Sélectionnez l'option 'Obstruction' du menu 'Trouve', puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].

Le [CURSEUR] permet de sélectionner le port, et les touches [ZOOM IN] et [ZOOM OUT] de sélectionner la page précédente ou la page suivante. Appuyez sur [ENTER] pour localiser l'obstruction sélectionnée sur la carte.

### 4.1.5 Recherche port par nom

Sélectionnez l'option 'Rechercher port par nom' du menu 'Trouve' et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Deux options s'offrent alors : 'Search ports', et 'Range'

Si l'option 'Range' est désactivée (Off), la liste nominative des ports disponibles est affichée ; dans le cas contraire, la liste des ports disponibles sur l'échelle en cours est affichée.

Sélectionnez l'option 'Search Ports' et validez en appuyant sur [ENTER], puis utilisez le [CURSEUR] pour saisir le nom du port (15 caractères au maximum). Appuyez de nouveau sur [ENTER] pour valider (ou [CLEAR] pour quitter le menu). Si le nom saisi est détecté, une liste de tous les ports le contenant s'affiche à l'écran.

Renouvelez l'opération pour affiner la recherche, ou parcourez la liste fournie à l'aide du [CURSEUR]. Une fois sélectionné le port souhaité, appuyez sur la touche [ENTER] pour localiser le port sur la carte.

Si on active l'option 'Range', on peut alors rechercher un port sur une échelle donnée en rentrant la valeur correspondant à l'échelle choisie, puis en appuyant sur [ENTER] pour valider.

## 4.2 Fonction Info

Cette fonction permet d'obtenir les informations disponibles sur n'importe quel point de la carte, présentées sous la forme d'une page plein écran dont la moitié supérieure est constituée d'éléments d'information, et la partie inférieure consacrée au détail de l'élément sélectionné.

Pour utiliser cette fonction, positionnez le curseur sur un endroit de votre choix et appuyez sur la touche [MENU] pour appeler le menu principal ; choisissez ensuite l'option 'Info', puis validez votre choix en appuyant sur [ENTER].

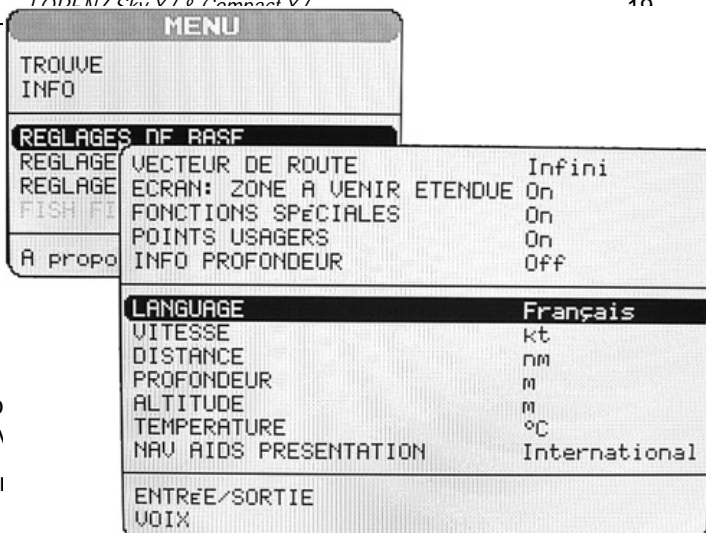
Pour quitter la page d'information, et revenir à l'affichage de la carte, appuyez sur la touche [CLEAR].



## 4.3 Réglages de base

Sélectionnez l'option 'Réglages de base' du menu principal, puis appuyez sur la touche [ENTER] pour valider la sélection.

Une fenêtre d'éléments de réglage apparaît alors qui vous permet d'ajuster différents réglages de l'appareil, comme indiqué ci-contre.



### 4.3.1 Vecteur de route

Cette fonction permet de sélectionner la désactivation de réglage du vecteur de route parmi les options suivantes :

Off, 2 min, 10 min, 30 min, 1 heure, 2 heures, ou infini  
Le réglage par défaut est 'Infini'.

### 4.3.2 Amplificateur d'écran

La fonction d'amplificateur d'écran permet lorsqu'elle est activée est que l'on est en mode Home, de positionner la carte à l'écran en fonction de la position du bateau et du cap suivi. La carte affichée représente alors la zone située à l'avant du bateau. Le réglage par défaut est ON.

Sélectionnez l'option 'Amplificateur d'écran' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour valider. Choisissez ensuite le réglage souhaité à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER].

### 4.3.3 Fonctions spéciales

Lorsque cet élément de réglage est sur 'On', le traceur fonctionne en mode avancé ; lorsqu'il est réglé sur 'Off', l'appareil fonctionne en mode de base. Le réglage par défaut est 'Off'. Nous vous conseillons de modifier ce réglage pour sélectionner l'option 'On' et disposer ainsi de toutes les options offertes par le traceur.

Sélectionnez l'option 'Fonctions spéciales' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'option de réglage choisie (par exemple On), puis validez le choix en appuyant de nouveau sur la touche [ENTER].

### 4.3.4 Points usagers

Cette fonction permet de sélectionner l'affichage du point utilisateur parmi les options suivantes :

On, Off, ou Icona (icône). Le réglage par défaut est On.

Sélectionnez l'option 'Points usagers' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'option de réglage souhaitée, puis validez la sélection.

### 4.3.5 Info profondeur

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la fenêtre de données de profondeur à l'écran. Le réglage par défaut est 'Off'.

Sélectionnez l'option 'Info profondeur' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER], puis choisissez l'option de réglage et validez la sélection.

### 4.3.6 Language

Cette fonction permet de sélectionner la langue utilisée pour l'affichage du menu et des données à l'écran parmi les suivantes :

English ; Italiano ; Français ; Deutsch ; Español ; Norsk ; Svensk ; Dutch ; Ellinika

Sélectionnez l'option 'Language' dans le menu 'Réglage de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Choisissez ensuite la langue souhaitée, puis validez la sélection.

### 4.3.7 Vitesse

Cette fonction permet de sélectionner l'unité de vitesse parmi les suivantes : Nds (nœuds), Mph (miles par heure), et Kmh (Kilomètres par heure).

Sélectionnez l'option 'Vitesse' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR] puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Choisissez ensuite l'unité souhaitée, puis validez la sélection.

### 4.3.8 Distance

Cette fonction permet de sélectionner l'unité de distance parmi les suivantes: MN (Miles nautiques), SM, et Km.

Sélectionnez l'option 'Distance' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] pour valider et afficher les options de réglage ; Sélectionnez l'unité voulue, puis validez en appuyant sur [ENTER].

### 4.3.9 Profondeur

Cette fonction permet de sélectionner l'unité de profondeur parmi les suivantes : Pd (pieds), FM (fathoms), ou Mt (mètres).

Sélectionnez l'option 'Profondeur' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] pour valider ; Choisissez ensuite l'unité voulue, et validez la sélection.

### 4.3.10 Altitude

Cette fonction permet de sélectionner l'unité d'altitude parmi les suivantes : Pd (pieds), FL, et Mt (mètres).

Sélectionnez l'option 'Altitude' dans le menu 'Réglages de base' puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Choisissez ensuite l'unité souhaitée et validez la sélection.

### 4.3.11 Température

Cette fonction permet de sélectionner l'unité de température parmi les suivantes : C (degrés Celsius), et F (degrés Fahrenheit).

Sélectionnez l'option 'Température' dans le menu 'Réglages de base' puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Choisissez ensuite l'unité souhaitée et validez la sélection.

### 4.3.12 Nav aids presentation

Cette fonction permet de sélectionner la présentation des aides à la navigation parmi les suivantes : US ou International. Le réglage par défaut est 'International'. Le réglage de cet élément affecte l'affichage des feux, signaux, bouées et balises.

- INT : L'affichage des aides à la navigation se fait selon les symboles internationaux. Tous les composants sont affichés.
- US : L'affichage des aides à la navigation se fait selon les symboles NOAA. Tous les composants sont affichés.

Sélectionnez l'option 'Nav aids presentation' dans le menu 'Réglages de base' puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Choisissez ensuite l'option de réglage souhaitée et validez la sélection.

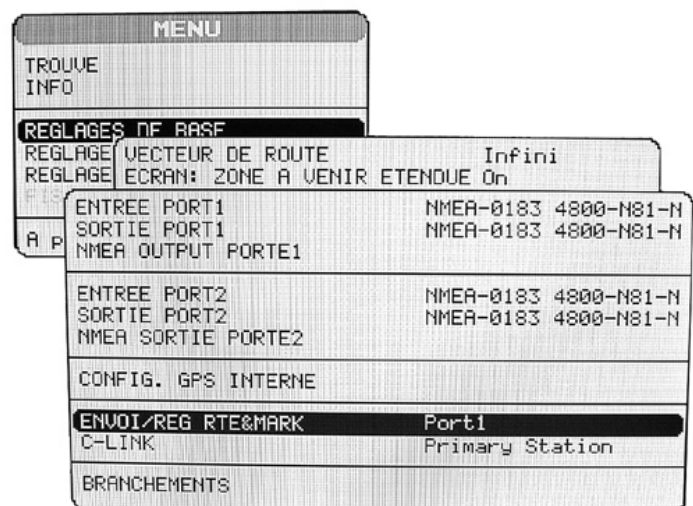
### 4.3.13 Entrée / Sortie

Cette fonction permet de sélectionner les réglages des entrées et sorties du traceur pour les connexions externes.

#### Entrée Port 1 / Port 2 / Port 3

Cette fonction permet de désactiver (Disabled) ou de régler le format pour les ports de série 1 / 2 / 3 d'entrée de données de navigation.

Par exemple, pour régler le port sous NMEA 0183 (Rapport baud 4800, sans parité, 8 bits, 1 bit stop, et polarité normale), vous devez sélectionner l'option de réglage 4800-N81-N.



Les options de réglage disponibles sont les suivantes :

NMEA (1200-N81-N), NMEA (4800-N81-N),  
NMEA (4800-N82-N), NMEA (9600-O81-N),  
NMEA (9600-N81-N), et C-COM\*.

Le réglage par défaut est NMEA 0183 (4800-N81-N).

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite le port d'entrée désiré (Port 1 Input, Port 2 Input ou Port 3 Input) et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les options de format disponibles s'affiche alors. Sélectionnez l'option de réglage souhaitée et validez la sélection.

*Note\* :*

*L'option C-COM détermine le port de connexion du modem C-COM. Ce réglage affecte l'entrée et la sortie du Port sélectionné, et l'option C-COM ne peut être choisie que pour un port à la fois. Si on essaye de sélectionner l'option C-COM sur un port alors qu'elle l'est déjà sur un autre, le traceur affiche un message avertissant l'utilisateur sur les réglages en cours et demandant si le nouveau réglage doit annuler le précédent.*

### **Sortie Port 1 / Port 2 / Port 3**

Cette fonction permet de désactiver (Disabled) ou de régler l'interface des ports de sortie 1, 2 ou 3 parmi les options de réglage suivantes :

NMEA 0183, NMEA 0180, ou NMEA 0180/CDX. Le réglage par défaut est NMEA 0183 (4800-N81-N).

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite le port de sortie désiré (Port 1 Output, Port 2 Output ou Port 3 Output) et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les options de format disponibles s'affiche alors. Sélectionnez l'option de réglage souhaitée et validez la sélection.

### **Sortie NMEA Port 1 / Port 2 / Port 3**

Cette fonction permet de personnaliser les phrases NMEA 1083 transmises sur chaque port. Chaque port peut transmettre une séquence de phrases différentes sélectionnées parmi les suivantes :

GLL, VTG, BOD, XTE, BWC, RMA, RMB, RMC, APB, WCV, GGA, HSL, et HDG. Dans le réglage par défaut, seules les phrases GLL, VTG, XTE, RMB, RMC, et APB sont activées (On)

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite le port de sortie NMEA désiré (Port 1 NMEA Output, Port 2 NMEA Output ou Port 3 NMEA Output) et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les options d'activation des phrases NMEA disponibles s'affiche alors. Sélectionnez les options de réglage souhaitées et validez la sélection.

### **Config. GPS interne**

Le GPS connecté peut être réglé de manière à établir votre configuration préférée. Après avoir sélectionné l'élément 'Entrée / Sortie' et validé, appelez le sous menu 'Réglage GPS' à l'aide du [CURSEUR], et validez en appuyant sur la touche [ENTER].

*Note :*

*Cet élément est indiqué en alternance avec la sélection de messages sortants lorsque le port concerné est connecté à un GPS identifiable par le traceur.*

**GPS interne** (uniquement pour traceurs disposant d'un GPS interne)

Cette option permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) le GPS interne. Le réglage par défaut est On.

#### **Redémarrer GPS**

Permet de relancer le processus de démarrage du GPS. Une fois redémarré le GPS, la mention 'Fait' s'affiche à l'écran.

#### **Correction différentiel.**

Permet de régler le type de correction différentielle utilisé par le GPS parmi les suivants : WAAS et RTCM (correction de faisceau). Le réglage par défaut est WAAS.

#### **Vitesse navigation**

Permet de régler la vitesse de navigation parmi les choix suivants : Vitesse basse, Vitesse Moyenne, Vitesse haute.

## Envoi/Reg Rte & Mark

Cette fonction permet de sélectionner le port utilisé pour le transfert de points utilisateurs et de routes parmi les options de réglage suivantes : Port 1 ou Port 2

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'élément 'Envoi/Reg Rte & Mark' et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les options de réglage disponibles s'affiche alors. Sélectionnez l'option de réglage souhaitée et validez la sélection.

## C-link

Cette fonction permet de sélectionner le poste maître (primary station) et le poste esclave (secondary station) en cas d'utilisation du dispositif C-Link.

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'élément 'C-Link' et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les options de réglage disponibles s'affiche alors. Sélectionnez l'option de réglage souhaitée et validez la sélection.

## Branchements

Cette fonction permet d'afficher une fenêtre présentant le câblage du câble d'interface (câblage indiqué en début de manuel, dans la section relative à l'installation).

Sélectionnez 'Entrée / Sortie' dans le menu 'réglages de base', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'élément 'Branchements' et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre présentant les couleurs de câblage s'affiche alors.

## 4.3.14 Voix

*Uniquement disponible si le traceur est connecté à un système de navigation vocale.*

Le traceur dispose de deux modes vocaux différents, Navigation et Sondeur. Selon le mode sélectionné, les messages vocaux sont différents.

### Navigation

Cette fonction permet d'activer (On), de désactiver (Off), ou de sélectionner le temps pour le mode vocal de navigation. Si la fonction est réglée sur On, le message est toujours envoyé, aussi rapidement que possible. Dans le cas où une des durées proposées a été sélectionnée, le message est émis toutes les 2, 5, 10, ou 15 minutes selon la valeur choisie.

Sélectionnez l'option 'Voix' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; sélectionnez l'option 'Navigation' et validez la sélection pour afficher les options de réglage. Choisissez l'option souhaitée et validez la sélection.

### Sondeur

Cette fonction permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) le mode vocal sondeur. Si la fonction est réglée sur On, le message vocal de profondeur est donné si une valeur de profondeur correcte est reçue par le traceur ou si celui-ci est en mode de simulation. Le réglage par défaut est Off.

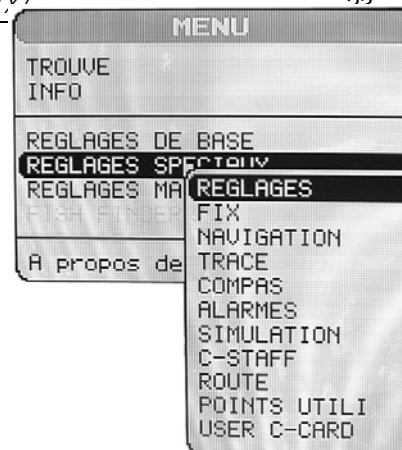
Sélectionnez l'option 'Voix' dans le menu 'Réglages de base' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; sélectionnez l'option 'Sondeur' et validez la sélection pour afficher les options de réglage. Choisissez l'option souhaitée et validez la sélection.



## 4.4 Réglages spéciaux

Le menu 'Réglages spéciaux' permet de manipuler les fonctions du traceur. Les options du menu sont organisées en sous-menus. Par exemple, toutes les options se rapportant aux fonctions de positionnement sont regroupées dans le sous-menu 'Fix' (position)

Sélectionnez l'option 'Réglages spéciaux' dans le menu principal à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître la liste des sous-menus composant le menu 'Réglages spéciaux'. Pour accéder à l'un de ces sous-menus, sélectionnez-en le nom dans la liste, à l'aide du [CURSEUR] puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].



### 4.4.1 Réglages

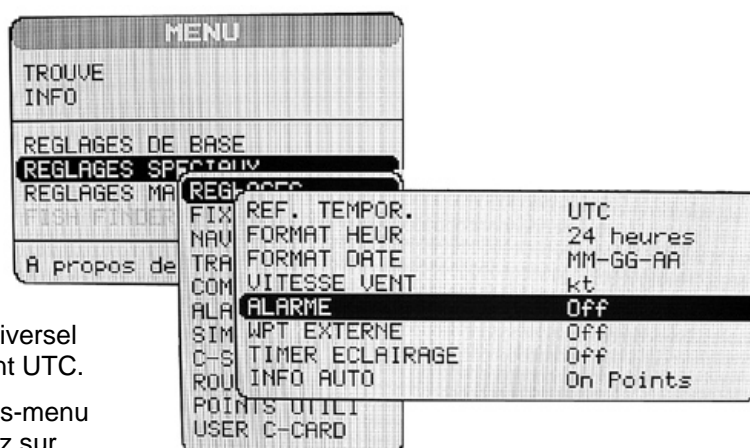
Ce sous-menu permet d'activer, de désactiver ou de régler les options générales du traceur.

Sélectionnez l'option 'Réglages' du menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].

#### 1. Ref. Tempor.

Cette option permet de sélectionner le temps universel UTC ou l'heure locale, le réglage par défaut étant UTC.

Sélectionnez l'option 'Ref. Tempor.' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'option choisie, puis validez la sélection.



#### 2. Format Heure

Vous pouvez ici sélectionner le format d'affichage de l'heure en 12 ou 24 heures. Le réglage par défaut est 24 heures.

Sélectionnez l'option 'Format Heur' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER]; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

#### 3. Format date

Vous pouvez ici sélectionner le format d'affichage de la date parmi les suivants : MM-GG-AA (Mois-Jour-Année), ou GG-MM-AA (Jour-Mois-Année). Le réglage par défaut est MM-GG-AA.

Sélectionnez l'option 'Format date' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER]; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

#### 4. Vitesse vent

Vous pouvez ici sélectionner l'unité de mesure de la vitesse du vent parmi les suivantes : Nds, m/s, Kmh, Bft, ou Mph. Le réglage par défaut est Nds.

Sélectionnez l'option 'Vitesse vent' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER]; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

#### 5. Alarme

Cette fonction permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) le signal sonore qui est émis chaque fois que l'on appuie sur une touche; le réglage par défaut est On.

Sélectionnez l'option 'Alarme' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER]; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

## 6. WPT externe

Les coordonnées d'un point de route reçues à partir d'un GPS connecté au traceur peuvent être mémorisées par ce dernier si le GPS est compatible avec le protocole NMEA 0183 et reconnaît la phrase \$BWC (ce symbole reste à l'écran pendant 30 secondes). Ces coordonnées peuvent être sauvegardées en plaçant un point de route ou une marque sur le symbole. Dès que le traceur reçoit un autre message \$BWC, le symbole se déplace vers le nouveau point. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'WPT externe' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] ; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

## 7. Timer éclairage

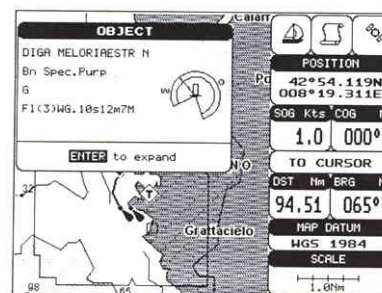
Cette fonction permet de désactiver (Off) la mise en veille automatique du rétro éclairage ou d'en choisir la valeur parmi les suivantes : 1, 3, 5, ou 10 minutes. La valeur de réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Timer éclairage' dans le sous-menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] ; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

## 8. Info Auto

Cette fonction permet de régler les modalités d'affichage des informations automatiques données par le traceur sur tel ou tel point de la carte ; les modes de réglage possibles sont les suivants :

- Off : La fonction 'Info Auto' est alors désactivée et aucune fenêtre d'information automatique ne sera affichée.
- On Points : C'est le réglage par défaut. Les fenêtres d'information n'apparaissent que lorsque le curseur est placé sur des points de la carte (Services portuaires, Icônes d'infos de marées, Phares, Epaves, Bouées, Balises, Obstructions, Marqueurs, etc.).
- Sur Tous : Ce réglage permet d'afficher des fenêtres d'informations sur tous les éléments de la carte. Les points, mais aussi les lignes (Courbes de niveaux, Séparation du trafic, Eaux territoriales, Lignes cartographiques, etc.), les zones (de Profondeur, de Construction, Maritimes, de Danger, de Restriction, etc.), et le nom.



Fenêtre Info Auto

Les détails terrestres, de source de données, de zones cartographiques ou de sondages de sont pas fournis.

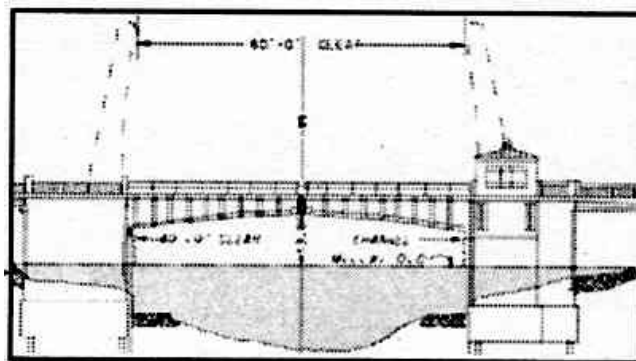
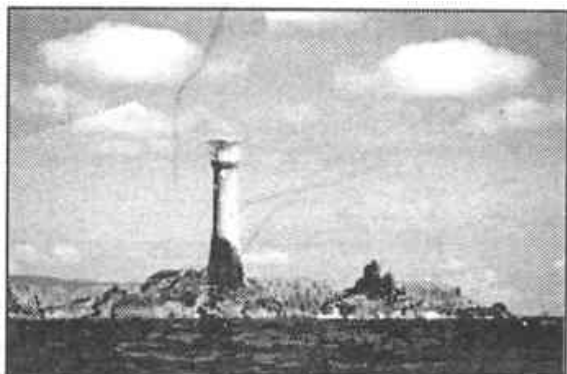
Lorsqu'une fenêtre Info Auto s'affiche à l'écran, selon le réglage de la fonction et la position du curseur, Appuyez sur [ENTER] pour ouvrir une page d'informations plus détaillées sur l'élément en question ; Après consultation de cette page, appuyez sur [CLEAR] pour revenir à l'écran Traceur.

Sélectionnez l'option 'Info auto' dans le menu 'Réglages' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage de la fonction ; Sélectionnez l'option choisie puis validez.

## Photos et diagrammes

Le format de données MAX permet d'associer une ou plusieurs photos à tout objet cartographique. Ces photos sont en général destinées à faciliter l'identification d'objets cartographiques ou d'endroits spécifiques (paysages aux alentours d'un port, forme d'un pont ou d'une bouée, etc.)

Sur certains objets, comme les ponts, l'image associée peut être un schéma représentant les différentes caractéristiques de l'édifice (Longueur, hauteur, type de pont, etc.).



### Photos dans la page d'Infos Automatique

Dans la fenêtre 'Info Automatique', un icône d'appareil photo située dans la barre de titre de la fenêtre indique que l'objet sélectionné dispose d'au moins une photo associée.

### Photos dans la page d'Infos complète

Sur la page d'informations complète, la présence d'une photo associée est indiquée par une icône d'appareil photo située dans le coin du carré contenant les icônes relatives à l'objet, ou par une icône de photo située au centre de ce même carré lorsqu'aucune autre icône n'est associée à l'objet.

Pour accéder à la photo, sélectionnez l'objet auquel est associée cette dernière, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].

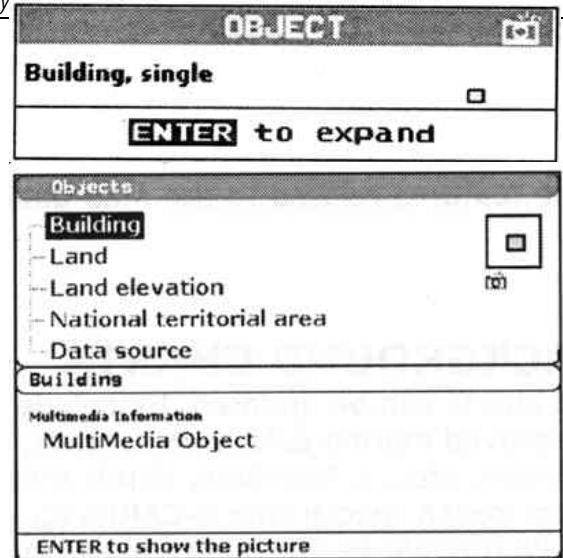
### Changer la taille de la photo

Une fois la photo affichée, vous pouvez la faire passer en plein écran, en appuyant sur la touche [ENTER].

### Trouver les photos

Pour accéder aux photos des éléments les plus proches de votre position contenues sur la carte MAX, procédez comme suit :

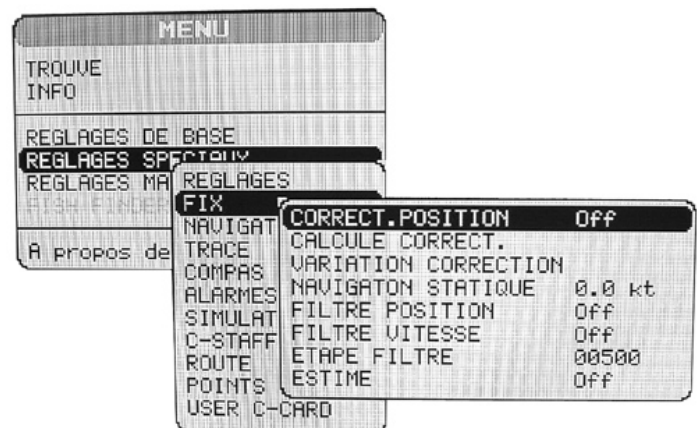
Appuyez sur la touche [MENU], sélectionnez l'élément 'Trouver', puis validez en appuyant sur [ENTER] ; Sélectionnez alors l'élément 'Pictures', puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER].



## 4.4.2 Fix (position)

Ce sous-menu contrôle les éléments relatifs aux données de position.

Sélectionnez l'option 'Fix' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître la liste des éléments du sous-menu.



### 1. Correct. Position

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver la correction du système de positionnement. Si une nouvelle correction est calculée alors que la fonction 'Correct. Position' est désactivée, la position du bateau reste inchangée. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez 'Correct. Position' dans le sous menu 'Fix' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez ensuite l'option choisie puis validez la sélection.

### 2. Calcule correct.

Cette fonction permet de corriger les données de position provenant des instruments de positionnement.

Placez le curseur sur la position exacte du bateau, puis sélectionnez l'option 'Calcule correct.' Dans le sous-menu 'Fix', à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection. L'erreur est alors calculée et mémorisée par l'appareil afin de déterminer la correction appropriée, mais celle-ci n'est pas appliquée.

### 3. Variation correction

Cette fonction permet d'établir une correction manuelle de la position.

Sélectionnez l'option 'Variation correction' Dans le sous-menu 'Fix', à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection.



#### 4. Navigation statique (uniquement pour traceurs sans récepteur GPS intégré)

Cette fonction permet de régler un seuil de vitesse. Lorsque la vitesse reçue du système de positionnement est inférieure à ce seuil, le traceur indique une vitesse nulle. La valeur par défaut est 0.1 Nd.

Sélectionnez l'option 'Navigation statique' Dans le sous-menu 'Fix', à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection pour pouvoir modifier la valeur de réglage ; appuyez ensuite sur la touche [ENTER] pour valider le réglage.

#### 5. Filtre position

Ce réglage permet d'activer ou de désactiver (On / Off) le filtre de position. En cas de fluctuation de la position cette option permet de la stabiliser et de rendre la trace plus lisse. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Filtre position' dans le sous-menu 'Fix' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage ; Sélectionnez l'option choisie, puis validez la sélection.

#### 6. Filtre vitesse

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver (On / Off) le filtre de vitesse. Réglée sur On, elle permet de filtrer la vitesse du bateau pour l'optimiser. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Filtre vitesse' dans le sous-menu 'Fix' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage ; Sélectionnez l'option choisie, puis validez la sélection.

#### 7. Etape filtre

Cette fonction permet d'insérer la valeur du filtre dans une échelle allant de 500 à 12000. Le réglage par défaut est 500.

Sélectionnez l'option 'Etape filtre' Dans le sous-menu 'Fix', à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection pour pouvoir modifier la valeur de réglage ; appuyez ensuite sur la touche [ENTER] pour valider le réglage.

#### 8. Estime

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver l'estime. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Estime' dans le sous-menu 'Fix' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage ; Sélectionnez l'option choisie, puis validez la sélection.

### 4.4.3 Navigation

Le sous-menu 'navigation' contrôle les fonctions liées à la navigation.

Sélectionnez l'élément 'navigation' dans le menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] pour valider la sélection et afficher les options du sous-menu détaillées ci-dessous.

#### 1. Système de coordonnées

Cette fonction vous permet de régler à votre convenance le système d'affichage de coordonnées parmi les options suivantes : ddd mm ss, ddd mm,mm, ddd mm,mmm, UTM, OSGB, TD. Le réglage par défaut est ddd mm.mmm.

Si on sélectionne l'option TD, une nouvelle fenêtre s'ouvre à l'écran pour présenter les options de réglage suivantes :

- Chaîne : Permet de sélectionner la chaîne souhaitée. Le réglage par défaut est 9970.
- Pair : Permet de sélectionner les deux stations de la chaîne sélectionnées. Le réglage par défaut est WX.
- ASF ½ : Permet de régler l'ASF (facteur second additionnel) pour l'esclave dans la chaîne sélectionnée. Le réglage par défaut est 0.
- Alter : Permet d'activer ou de désactiver (On/Off) la solution alternative dans la chaîne. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'élément 'Système de coord' dans le sous-menu 'Navigation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez l'option souhaitée, puis validez la sélection. Si vous avez sélectionné TD, ajustez comme souhaité les options de réglage présentées puis appuyez sur [ENTER].

## 2. Fix date

Cette option vous permet de sélectionner les données de position parmi 130 éléments. Le réglage par défaut est WGS 1984.

Sélectionnez l'option 'Fix date' dans le sous-menu 'Navigation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage au choix. Etablissez votre sélection puis validez en appuyant sur [ENTER].

## 3. Système géodésique

Cette option permet de sélectionner le système géodésique parmi 130 éléments. Le réglage par défaut est WGS 1984.

Sélectionnez l'option 'Système géodésique' dans le sous-menu 'Navigation' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; Sélectionnez alors l'option souhaitée, puis validez la sélection.

## 4. Orientation carte

Cette fonction permet de choisir l'orientation de la carte en fonction de vos besoins parmi les choix suivants :

- Nord : La carte s'affiche avec le Nord en haut.
- Proue : La carte est toujours affichée de façon à ce que la Proue du bateau pointe vers le haut de l'écran.
- Route : La carte est affichée de façon à ce que le cap suivi par le bateau soit toujours en haut de l'écran.

Le réglage par défaut est 'Nord'.

Sélectionnez l'option 'Orientation carte' dans le sous-menu 'Navigation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez alors celle qui vous convient le mieux, puis validez la sélection.

Si on sélectionne l'option 'Route', il est alors possible d'insérer un angle de résolution d'orientation.

## 5. Résolution orient.

La résolution d'orientation est l'angle de résolution pour l'orientation de la carte, qui peut être ajusté entre 5 et 60 degrés. Le réglage par défaut est de 30 degrés.

Sélectionnez l'option 'Orientation carte' dans le sous-menu 'Navigation' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur [ENTER] pour valider et accéder au réglage de la valeur de l'angle de résolution ; une fois effectué ce réglage à l'aide du curseur, appuyez sur la touche [ENTER].

## 6. Echelle Roll. Road

Cette fonction vous permet d'ajuster l'échelle Roll.Road en sélectionnant une valeur parmi les suivantes : 0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 4.0, 10.0. Le réglage par défaut est 0.2.

Sélectionnez l'option 'Echel. Roll. Road' dans le sous-menu 'Navigation', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour valider et afficher les options de réglage ; sélectionnez parmi ces dernières celle qui vous convient le mieux, puis validez la sélection.

## 7. RAZ Totalisateur

Réinitialise totalement la distance parcourue par le bateau depuis la première activation du traceur ou depuis la réinitialisation des valeurs.

Sélectionnez 'RAZ Totalisateur' dans le sous menu 'Navigation', puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER] ; Un message de confirmation s'affiche alors : Confirmez ou infirmez (Oui ou Non), puis validez en appuyant sur [ENTER]

## 8. RAZ Totaliseur journ.

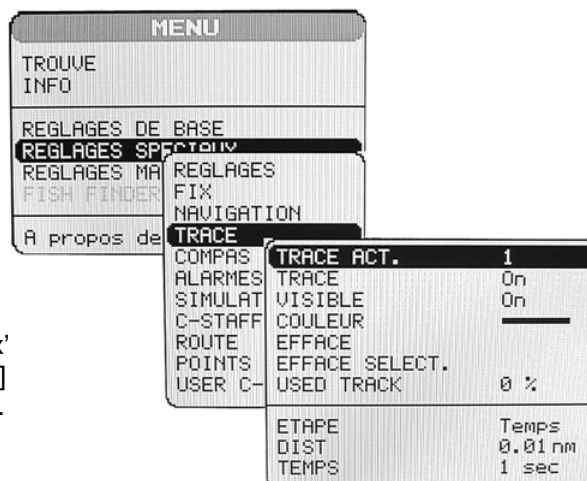
Réinitialise en partie la distance parcourue par le bateau depuis la première activation du traceur ou depuis la réinitialisation des valeurs.

Sélectionnez 'RAZ Totaliseur Journ.' dans le sous- menu 'Navigation', puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER] ; Un message de confirmation s'affiche alors : Confirmez ou infirmez (Oui ou Non), puis validez en appuyant sur [ENTER].

### 4.4.4 Trace

Tant que le traceur est connecté à un instrument de positionnement, il garde tous les points de position en mémoire. Le traceur peut mémoriser une distance lorsque la distance le séparant de la dernière position mémorisée est supérieure à la valeur définie, ou après un laps de temps déterminé. Une ligne relie alors ces points de position représentant ainsi la route passée du bateau, que l'on appelle la Trace du bateau.

Sélectionnez l'option 'Trace' dans le menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER] pour faire apparaître la liste des options du sous-menu 'Trace'.



#### 1. Trace active

Cette fonction vous permet de sélectionner le numéro de la trace active. Le réglage par défaut est 1.

Sélectionnez l'option 'Trace act.' Dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour pouvoir modifier le numéro de la trace. Ceci fait, validez en appuyant sur [ENTER].

#### 2. Activation de la mémoire de trace

Cette fonction permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) la mémoire de trace. Cette fonction ne peut cependant pas être utilisée si le traceur ne reçoit, pas de position valide. Le réglage par défaut est 'On'.

Sélectionnez l'option 'Trace' dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR] puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez alors celle qui vous convient, puis validez la sélection.

#### 3. Affichage de la trace

Cette fonction permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) l'affichage de la trace. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Visible' dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage (On ou Off) ; établissez alors votre sélection, et validez-la en appuyant de nouveau sur la touche [ENTER].

#### 4. Couleur

Cette fonction vous permet de sélectionner la couleur d'affichage d'une trace donnée.

Sélectionnez l'option 'Couleur' dans le sous-menu 'Trace', puis validez pour avoir accès aux options de réglage ; Sélectionnez alors la couleur qui vous convient, puis validez la sélection en appuyant de nouveau sur la touche [ENTER].

#### 5. Efface

Cette fonction permet de supprimer toutes les traces mémorisées.

Sélectionnez L'option 'Efface' dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR] puis validez en appuyant sur [ENTER] pour faire apparaître un message vous demandant de confirmer (Oui) ou d'infirmer (Non) la demande d'effacement ; établissez votre choix, et validez-le en appuyant de nouveau sur [ENTER].

## 6. Effacement d'une trace sélectionnée

Cette fonction permet de n'effacer que la trace sélectionnée.

Choisissez 'Efface sélect.' Dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; une fenêtre s'affiche alors : Appuyez sur [ENTER] pour ajuster le premier point de la trace à effacer, puis renouvelez l'opération pour le deuxième point de la trace. Un message de confirmation s'affiche alors pour confirmer (Oui) ou infirmer (Non) la demande d'effacement de la trace sélectionnée. Sélectionnez la réponse adaptée, puis validez la sélection.

## 7. Etape

Cet élément du sous-menu indique le pourcentage de points utilisés par rapport à la capacité maximale de la trace (1000 points).

## 8. Etape

Cette fonction permet de sélectionner le mode d'espacement des points de route mémorisés pour constituer la trace. Le réglage par défaut est 'Temps'.

- Si on sélectionne 'Dist.' l'écart entre les points de route mémorisés dépend de la distance d'espacement réglée.
- Si on sélectionne 'Temps', l'écart entre les points de route mémorisés dépend de la durée réglée.
- Si on sélectionne 'Auto', c'est le logiciel qui détermine la façon de procéder en fonction de la forme incurvée ou rectiligne de la trace.

Sélectionnez l'option 'Etape' du sous-menu 'Trace' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Sélectionnez alors l'option de réglage adaptée parmi les trois ci-dessus, puis validez .

## 9. Sélection de la distance.

Lorsque la fonction 'Trace' est activée, et qu'on a choisi l'option 'Dist.' dans la fonction 'Etape', un nouveau point de route est mémorisé pour former la trace chaque fois que la distance séparant ce point du dernier point de route enregistré dépasse la valeur présélectionnée ici parmi les suivantes : 0.01, 0.05, 0.1, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0 MN.

Sélectionnez L'option 'Dist.' dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez celle qui vous convient le mieux, puis validez la sélection.

## 10. Sélection du temps

Lorsque la fonction 'Trace' est activée, et qu'on a choisi l'option 'Temps' dans la fonction 'Etape', un nouveau point de route est mémorisé pour former la trace chaque fois que le temps de parcours séparant ce point du dernier point de route enregistré dépasse la valeur présélectionnée ici parmi les suivantes : 1, 5, 10, 30 sec, 1, 5, 10 min.

Sélectionnez L'option 'Temps' dans le sous-menu 'Trace' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; sélectionnez celle qui vous convient le mieux, puis validez la sélection.

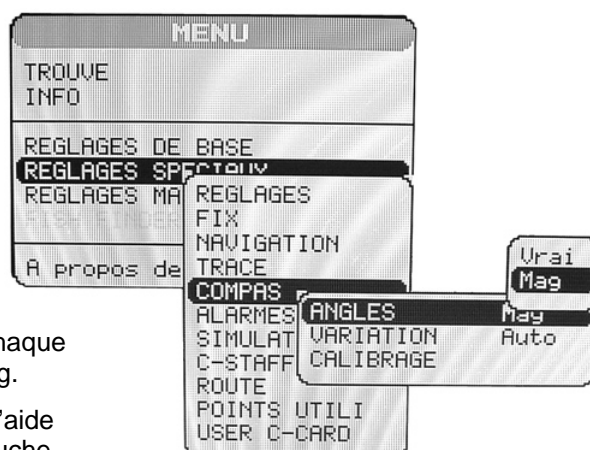
### 4.4.5 Compas

Le sous-menu 'Compas' permet de régler la valeur souhaitée pour le relèvement et la variation magnétique, et de sélectionner la page de Calibrage.

#### 1. Angles de relèvement

Cette fonction vous permet de choisir des angles de relèvement magnétiques ou vrais. Si on choisit une lecture magnétique, la variation est calculée automatiquement pour chaque zone dès l'affichage de la carte. Le réglage par défaut est Mag.

Sélectionnez l'option 'Angles' dans le sous-menu 'Compas' à l'aide du [CURSEUR] puis validez la sélection en appuyant sur la touche



[ENTER] pour faire apparaître les options de réglage (Vrai ou Mag.).  
Sélectionnez alors l'option désirée, puis validez la sélection.

## 2. Variation

Il est possible de calculer la variation magnétique en mode Automatique ou Manuel, en insérant l'étape de calcul de la variation magnétique. Le réglage par défaut est 'Automatique'.

Sélectionnez l'option 'Variation' dans le sous-menu 'Compas' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage ; sélectionnez l'option souhaitée, puis validez la sélection.

## 3. Calibrage

La table de variation est utilisée pour faire correspondre les données de valeur magnétique du traceur aux valeurs données par le compas du bateau. Autrement dit, puisque le compas du bateau doit être compensé (à cause des masses métalliques, etc), nous utilisons la même valeur que celle donnée par le traceur, par exemple, si le relèvement par rapport au point de route suivant (lisible sur le traceur) est 'X' degrés Mag. et que vous barrez le bateau à 'X' degrés Mag. avec le compas, vous vous dirigez bien vers le point de route en question.

Sélectionnez l'option 'Calibrage' dans le sous-menu 'Compas' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER] pour accéder aux ajustements ; Une fois ces ajustements établis, appuyez de nouveau sur [ENTER] pour les valider.

### 4.4.6 Alarmes

Le traceur permet de régler des alarmes pour diverses fonctions. Vous pouvez ici régler le système en fonction de vos besoins de navigation.

Sélectionnez l'élément 'Alarmes' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER] pour afficher les options du sous-menu 'Alarmes'.

#### 1. Alarme d'arrivée

Cette fonction permet de désactiver l'alarme (Off) ou de : d'une route. Lorsque le bateau atteint la limite de ce cercle de l'arrivée. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Alarme d'arrivée' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; Désactivez l'alarme ou ajustez-en les paramètres, puis validez la sélection.

#### 2. Alarme XTE

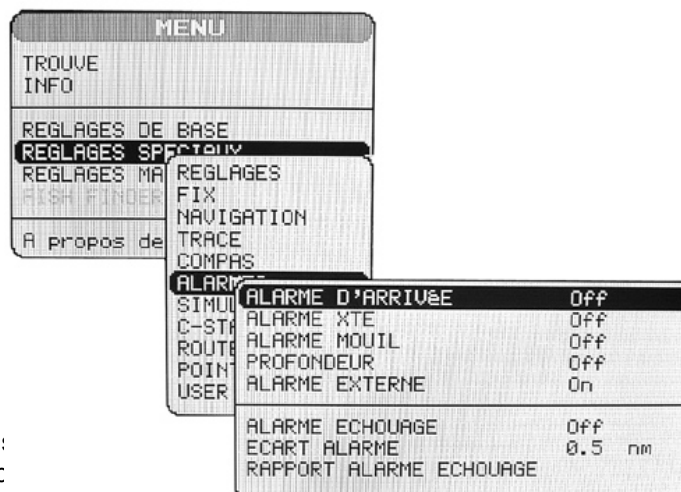
Cette fonction permet de désactiver l'alarme (Off) ou de spécifier la distance d'erreur d'écart de route autorisée avant le déclenchement de l'alarme XTE. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Alarme XTE' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; désactivez l'alarme ou ajustez-en les paramètres, puis validez la sélection.

#### 3. Alarme de mouillage

Cette fonction permet de désactiver l'alarme (Off) ou d'ajuster la valeur limite de distance sur laquelle l'ancre peut être traînée : au delà de cette distance, l'alarme se déclenche. Le traceur calcule la distance entre la position GPS en cours et la position GPS gardée en mémoire au moment de l'activation de l'alarme de mouillage. Si la distance calculée dépasse la valeur spécifiée dans les paramètres de réglage de l'alarme de mouillage, le traceur affiche un message d'alerte et émet une alarme sonore. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'option 'Alarme mouil' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; désactivez l'alarme ou ajustez-en les paramètres, puis validez la sélection.





## 4. Alarme de profondeur

Cette fonction permet de désactiver l'alarme de profondeur ou d'en spécifier la valeur limite de déclenchement.

Sélectionnez l'option 'Profondeur' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; désactivez l'alarme ou ajustez-en les paramètres, puis validez la sélection.

## 5. Alarme échouage

Le traceur dispose d'une fonction qui, en balayant les données fournies par la carte, examine les dangers de navigation potentiels dus aux hauts fonds, zones émergées, roches, obstructions, constructions littorales, etc. Les cartes sont ainsi balayées périodiquement (toutes les 10 secondes).

Lorsque l'alarme échouage est activée, le traceur balaye une zone située à l'avant du bateau et identifiée à l'écran par un triangle situé à l'avant de l'icône du bateau et dont la direction est déterminée par le cap suivi par ce dernier.

L'angle de ce triangle est de 30°, et sa longueur est déterminée par l'utilisateur. Si l'un des éléments mentionnés ci-dessus est détecté, le traceur vous avertit du danger par un message d'alerte spécifique dans la page Rapport Alarme Echouage.

L'alarme échouage est réglée sur Off par défaut après un reset général. Une fois l'Alarme Echouage activée, un message d'alerte est affiché.

Sélectionnez l'élément 'Alarme Echouage' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage ; désactivez l'alarme ou sélectionnez-en les paramètres de réglage, puis validez la sélection.

*Note :*

*L'Alarme d'Echouage ne fonctionne qu'avec les nouvelles cartes C-CARD. Cette fonction affecte aussi la vitesse à laquelle se redessine la carte à l'écran. Si cette fonction n'est pas utilisée, il est donc préférable de la désactiver.*

## 6. Ecart alarme

Cette fonction permet de régler la longueur du secteur de balayage 0.25, 0.5, 1.0 MN. Le réglage par défaut est de 0.25MN. Lorsque l'un des objets recherchés est détecté dans la zone de balayage, une marque s'affiche dans le champ correspondant sur la page de Rapport Alarme Echouage pour identifier les objets dangereux détectés.

Sélectionnez l'élément 'Ecart alarme' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage. Sélectionnez l'option désirée, puis validez la sélection.

## 7. Rapport alarme échouage

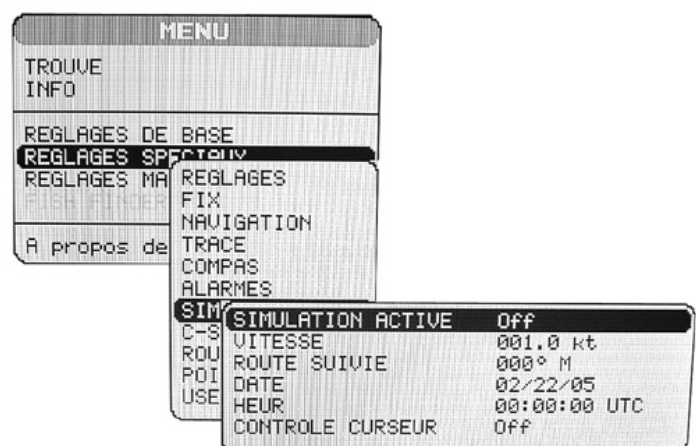
Cette fonction permet d'afficher le décompte par catégories des objets dangereux détectés.

Sélectionnez l'élément 'Rapport alarme échouage' dans le sous-menu 'Alarmes' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER] pour afficher le détail du rapport.

### 4.4.7 Simulation

La fonction de simulateur intégré vous permet de vous habituer au fonctionnement de votre traceur. Aucune position en cours n'est nécessaire car le traceur simule ses données de position en interne.

Sélectionnez l'élément 'Simulation' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR] et validez en appuyant sur [ENTER] pour afficher les options du sous-menu 'Simulation'.



## 1. Simulation active

Une fois les réglages sélectionnés, activez la Simulation en sélectionnant On. Le réglage par défaut est Off.

Sélectionnez l'élément 'Simulation active' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître les options de réglage ; activez (On) ou désactivez (Off) la fonction, et validez en appuyant sur [ENTER].

## 2. Vitesse

Pour démarrer le Simulateur, vous pouvez rentrer une valeur de vitesse. Le réglage par défaut est 01.0Nds.

Sélectionnez l'élément 'Vitesse' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour pouvoir modifier la valeur affichée à l'aide du [CURSEUR]. Validez ensuite la nouvelle valeur saisie en appuyant sur [ENTER].

## 3. Route suivie

Pour démarrer le simulateur, vous pouvez rentrer une valeur de cap. Le réglage par défaut est 000° M.

Sélectionnez l'élément 'Route suivie' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour pouvoir modifier la valeur affichée à l'aide du [CURSEUR]. Validez ensuite la nouvelle valeur saisie en appuyant sur [ENTER].

## 4. Date

Cette fonction vous permet d'ajuster la date du simulateur.

Sélectionnez l'élément 'Date' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour pouvoir modifier la valeur affichée à l'aide du [CURSEUR]. Validez ensuite la nouvelle valeur saisie en appuyant sur [ENTER].

## 5. Heure

Cette fonction vous permet d'ajuster l'heure du simulateur.

Sélectionnez l'élément 'Heure' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour pouvoir modifier la valeur affichée à l'aide du [CURSEUR]. Validez ensuite la nouvelle valeur saisie en appuyant sur [ENTER].

## 6. Contrôle curseur

Cette fonction permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) le contrôle curseur. Le réglage par défaut est 'Off'.

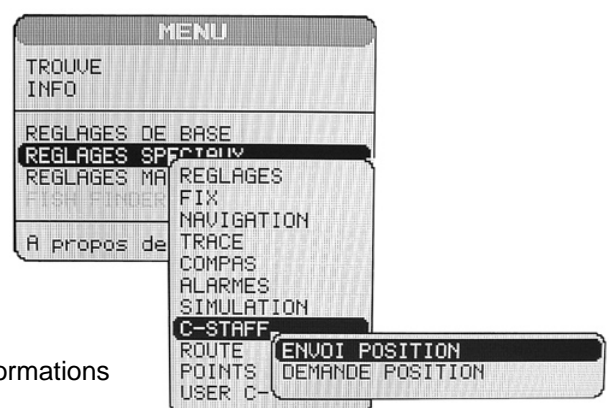
Sélectionnez l'élément 'Contrôle curseur' dans le sous-menu 'Simulation' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher les options de réglage (On ou Off) ; sélectionnez celle qui vous convient, puis validez la sélection.

### 4.4.8 C-Staff

Les fonctions C-Staff sont basées sur le concept STAFF® (Flotte de pêche aidée par traceur satellite), conçu pour la pêche professionnelle pour permettre la gestion de la position des bateaux d'une flotte à partir de chacun d'entre eux (jusqu'à 20 bateaux). Chaque membre de la flotte envoie des données concernant sa position, sa vitesse et son cap, ce qui permet au serveur C-Staff de disposer des informations sur tous les membres de la flotte et de les communiquer à ces derniers.

Le concept C-Staff® est un réseau permettant l'échange d'informations au sein d'une flotte et parmi une vaste gamme de services :

- Echange de position géographique entre les membres de la flotte.
- Fax, SMS, et e-mail.
- Communication avec les autres usagers du réseau.





- Accès internet.

La position des membres de la flotte est indiquée à l'écran des traceurs connectés. La position du bateau est représentée à l'écran par une icône, un indice (valeur de 1 à 20), et le nom du bateau représenté par une chaîne de 8 caractères (en option).

Chaque position est indiquée à l'écran du traceur pendant un maximum de 24 heures depuis la dernière réception de position correcte. Le traceur calcule la position estimée des bateaux sur la base de leur position reçue, de leur vitesse, et de leur cap.

Les fonctions C-Staff ne sont disponibles que si l'OBC (ordinateur de bord) est connecté au traceur.

Sélectionnez l'élément 'C-Staff' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER] pour afficher les options disponibles.

## 1. Envoi position

Cette fonction permet d'envoyer à l'OBC l'ordre de transmission de la position en cours du bateau aux autres bateaux de la flotte. Une fois l'ordre transmis, la mention '...OK' s'affiche en face de l'option 'Envoi Position'.

Sélectionnez l'élément 'Envoi position' dans le sous-menu 'C-Staff' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].

## 2. Demande position

Cette fonction permet d'envoyer à l'OBC l'ordre d'actualisation des données de position de tous les membres de la flotte. Une fois l'ordre transmis, la mention '...OK' s'affiche en face de l'option 'Demande position'.

Sélectionnez l'élément 'Demande position' dans le sous-menu 'C-Staff' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].

### 4.4.9 Route

Les fonctions suivantes sont utilisées dans la gestion des routes. Le traceur peut garder les routes créées en mémoire de façon permanente (jusqu'à 25 routes). On ne peut cependant utiliser qu'une route à la fois.

Sélectionnez l'élément 'Route' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du curseur, puis validez en appuyant sur [ENTER] pour afficher les options suivantes.

#### 1. Route actuelle

Sélectionnez l'option 'Route actuel.' Dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER] pour pouvoir modifier le numéro de route.

Une fenêtre comportant la liste des numéros et des noms de routes s'affiche à l'écran. Parcourez cette liste à l'aide du curseur, et appuyez sur la touche [ENTER] pour sélectionner une route ; La route sélectionnée devient alors la route en cours.

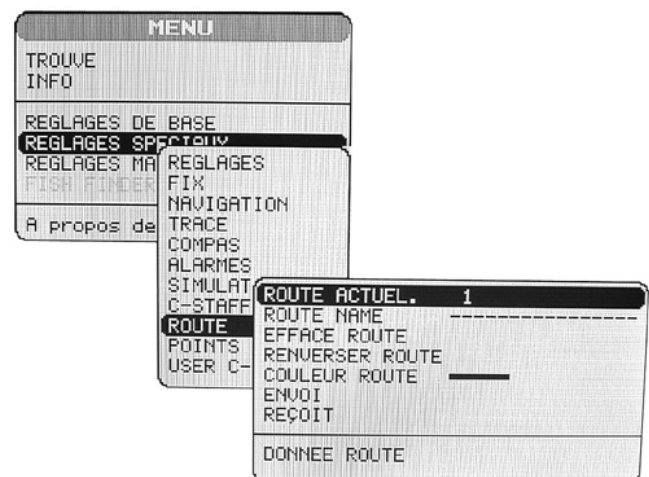
NOTE :

*Si la cible est positionnée sur la Route actuelle, cette dernière ne pourra plus être modifiée. Une fenêtre vous avertit alors que l'élément 'se diriger' est placé sur la route.*

#### 2. Route name

Cette fonction permet d'attribuer un nom à une route spécifique.

Sélectionnez l'option 'Route name' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. Saisissez ensuite le nom que vous souhaitez attribuer à la route sélectionnée à l'aide du curseur (16 caractères au maximum), puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].



### 3. Efface route

Cette fonction permet d'effacer une route.

Sélectionnez l'option 'Efface route' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. Une fenêtre contenant un message de confirmation s'affiche alors. Confirmez (Oui) ou infirmez (Non) l'effacement, puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER]. La route effacée reste à l'écran tant que celui-ci n'a pas été redessiné.

### 4. Renverser route

Cette fonction est généralement utilisée pour revenir au point de départ original de la route.

Sélectionnez l'option 'Renverser route' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du traceur, puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER].

### 5. Couleur Route

Cette fonction permet de sélectionner la couleur d'affichage d'une route.

Sélectionnez l'option 'Couleur route' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] ; Une fenêtre s'affiche alors, présentant les huit couleurs disponibles. Sélectionnez l'une de ces couleurs, puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER]. La route s'affiche alors de la couleur sélectionnée.

### 6. Envoi

Permet de transmettre les informations relatives à la route active sur le port de sortie NMEA.

Sélectionnez l'option 'Envoi' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Les messages NMEA WPL et RTE sont alors émis sur le port de sortie.

### 7. Reçoit

Permet de sauvegarder les informations reçues sur le port d'entrée NMEA.

Sélectionnez l'option 'Reçoit' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Les données de route reçues sont alors sauvegardées sur la route active, effaçant les données contenues sur cette dernière (on sélectionnera donc de préférence une route vierge).

### 8. Donnée route

Numéro du point de route (Waypoint)

Position du point de route

Relèvement

Distance séparant le point de route du précédent

WAYPOINT	LATITUDE LONGITUDE	BRG M	LDST Nm	TDST Nm	TIME	FUEL
WPT001	43°14.510N 009°47.546E					
WPT002	43°13.240N 010°00.204E	097°	9.351	9.351	000:50	9.35
WPT003	43°05.895N 010°00.204E	190°	7.355	16.71	001:40	16.7

Consommation de carburant entre deux points de route.

Temps de navigation entre deux points de route

Distance totale parcourue (depuis le premier point de la route)

Page de données de route

La page de données de route vous permet d'obtenir des informations sur la route suivie.

Sélectionnez l'élément 'Donnée route' dans le sous-menu 'Route' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour faire apparaître la page de données de route.

Si plus de huit points de route sont indiqués, utilisez le curseur pour passer à la (ou aux) page (s) suivante (s).

#### Sélection de la route

Sélectionnez parmi les options indiquées au bas de la page de données de route celle qui indique le numéro de route, puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER]. Déterminez ensuite le numéro de route souhaité à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER]. Les données concernant cette route s'affichent alors.

**NOTE :**

Si la cible est située sur la route sélectionnée, il sera impossible de sélectionner une autre route. Dans ce cas, l'appareil émet une série de trois bips sonores lorsqu'on sélectionne l'élément 'Route N°'

**Modifier les valeurs de vitesse et de carburant**

Cette fonction permet de modifier les valeurs de vitesse et de consommation de carburant.

Sélectionnez pour ce faire l'option 'Vite.' Ou 'Carb.' de la page de données de route à l'aide du [CURSEUR], puis validez votre sélection en appuyant sur la touche [ENTER]. Vous pouvez alors modifier la valeur affichée à l'aide du curseur et valider la nouvelle valeur en appuyant sur [ENTER].

**Inverser une route**

La fonction de renversement d'une route est généralement utilisée pour revenir au point de départ d'une route.

Sélectionnez l'option 'Inverse' dans la page de données de route à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER].

**Effacer une route**

Sélectionnez l'option 'Elim.' dans la page de données de route à l'aide du curseur, puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER]. Une demande de confirmation s'affiche alors. Confirmez (Oui) ou infirmez (Non) l'effacement de la route, puis confirmez la sélection en appuyant sur [ENTER]. La route effacée reste à l'écran jusqu'à ce que la carte soit retracée.

**4.4.10 Page Points Utilisateur**

La page 'Points Utili.' se présente comme suit.

SYM	NAME	TYPE	LATITUDE LONGITUDE	DST N°	BRG N
[X]	EUT005	EVENT	42°54.499N 010°17.311E	29.14	299°
[X]	MSK004	MARK	42°42.697N 010°00.264E	24.85	166°
[O]	WPT001	WAYPOINT	43°18.255N 009°59.188E	12.30	024°
[O]	WPT002	WAYPOINT	43°12.549N 010°20.158E	21.07	074°
[O]	WPT003	WAYPOINT	43°12.430N 010°05.385E	10.93	060°
[O]	WPT006	WAYPOINT	43°02.319N 010°06.044E	11.11	115°
[O]	WPT007	WAYPOINT	42°56.207N 010°10.181E	21.02	119°

FIND CLR-ONE CLR-SYM CLR-TYP CLR-ALL

Page points Utilisateur

Sélectionnez l'option 'Point utili.' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher la page 'points utili'. Une fois sur cette page, le [CURSEUR] vous permet de sélectionner le point de votre choix. Si la page contient plus de 8 points, la liste se prolonge sur les pages suivantes.

**Trouve**

Après avoir sélectionné un point comme indiqué ci-dessus, amenez le curseur sur l'option 'Trouve', au bas de l'écran, puis validez en appuyant sur [ENTER]. La carte est alors redessinée, et le point sélectionné apparaît, indiqué par le curseur.

**Eff-Un**

Cette option vous permet d'effacer un point unique.

Après avoir sélectionné un point utilisateur, positionnez le curseur sur l'option 'Eff-Un' en bas de page, puis validez en appuyant sur [ENTER] pour effacer le point sélectionné uniquement.

**Eff-Sym**

Cette option vous permet d'effacer le point sélectionné ainsi que tous les points portant le même symbole.

Après avoir sélectionné un point utilisateur, positionnez le curseur sur l'option 'Eff-Sym' en bas de page, puis validez en appuyant sur [ENTER] pour effacer le point sélectionné et tous les points portant le même symbole.

**Eff-Typ**

Cette option vous permet d'effacer le point sélectionné ainsi que tous les points du même type.

Après avoir sélectionné un point utilisateur, positionnez le curseur sur l'option 'Eff-Typ' en bas de page, puis validez en appuyant sur [ENTER] pour effacer le point sélectionné et tous les points du même type.

**Eff-Tot**

Cette option vous permet d'effacer tous les points utilisateurs

Après avoir sélectionné un point utilisateur, positionnez le curseur sur l'option 'Eff-Tot' en bas de page, puis validez en appuyant sur [ENTER] pour effacer tous les points de route mémorisés par le traceur.

**4.4.11 Carte C-CARD utilisateur**

Le traceur permet de copier des données sur une carte C-CARD utilisateur, ce qui vous permet aussi de recharger ces informations dans la mémoire interne ultérieurement. Cette fonction offre donc un stockage quasi illimité de données.

Sélectionnez l'élément 'User C-CARD' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER] pour afficher la page User C-CARD.

Menu C-CARD utilisateur

**1. Sauvegarder un fichier**

Sélectionnez l'option 'Sauve' en bas de la page 'User C-CARD' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre s'ouvre alors pour insérer le nom du fichier et le type de données à sauvegarder.

Sélectionnez l'option 'Nom' ; un nom par défaut est tout d'abord attribué. Insérez le nom souhaité à l'aide du [CURSEUR] puis appuyez sur [ENTER]. Choisissez ensuite le type de fichier à sauvegarder parmi les suivants : Marque, Evènement, Route ou Trace.

Fonction de sauvegarde des fichiers (1)

**Note :**

Lors de l'attribution d'un nom au fichier, il est possible que vous rencontriez des difficultés à trouver un nom identifiant uniquement le contenu du fichier. Les dates, par exemple, sont fréquemment utilisées dans les noms des fichiers, mais, occupant plusieurs caractères, elles vous laissent peu de flexibilité. Il est alors judicieux de trouver un compromis permettant de créer un nom unique combinant un mot et une date. Le nom du fichier est composé d'un maximum de 8 caractères. Ces caractères peuvent être des chiffres (0 à 9), des lettres (A à Z), des espaces, etc.



Une fois saisis ces éléments, appuyez une nouvelle fois sur la touche [ENTER] pour afficher l'écran de confirmation suivant.

## 2. Chargement d'un fichier

Sélectionnez un nom de fichier dans la liste présentée à l'écran à l'aide du curseur.

Sélectionnez l'option 'Charge' dans la page 'User C-CARD' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour valider la sélection et charger le fichier sélectionné.

SLOT	NAME	TYPE	DATE	TIME
FILE	JFILE06	TRACKS	01/01/80	00:00:00
	FILE02	MARKS	01/01/80	00:00:00
	FILE07	TRACKS	01/01/80	00:00:00
MRKS	FILE04	MARKS	01/01/80	00:00:00
	JFILE0			
EVTS	GILE0	SAVING	1/80	00:00:00
	GJLE0	..OK	1/80	00:00:00
WPTS	FILE08	MARKS	07/02/98	17:17:00
	FILE09	ROUTES	07/02/98	17:17:00
RTES	FILE01	TRACKS	01/01/80	00:00:00
	FILE03	MARKS	01/01/80	00:00:00
TRKS	FILE05	MARKS	01/01/80	00:00:00
	566			

INFORMATION

SAVE LOAD DELETE FORMAT CHANGE

Fonction de sauvegarde des fichiers (2)

## 3. Effacement d'un fichier

Sélectionnez un nom de fichier dans la liste présentée à l'écran à l'aide du curseur.

Sélectionnez l'option 'Efface' dans la page 'User C-CARD' à l'aide du [CURSEUR], puis appuyez sur la touche [ENTER] pour valider la sélection et faire apparaître le message de confirmation ; Confirmez (Oui) ou infirmez (Non) l'effacement, puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette fonction vous permet d'effacer les fichiers anciens ou inutiles pour garder de la place sur votre carte C-Card utilisateur. Gardez cependant à l'esprit que cette opération est définitive et qu'il ne sera plus possible de récupérer les fichiers effacés.

## 4. Formatage de la carte User C Card

Sélectionnez l'option 'Format' au bas de la page 'User C-Card' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre de confirmation s'affiche à l'écran ; Confirmez (Oui) ou infirmez (Non) le formatage, puis validez en appuyant sur [ENTER]. Toute nouvelle carte C-Card utilisateur doit être formatée avant utilisation : cette opération permet de préparer la carte à recevoir et à stocker les données.

## 5. Changer de carte User C-Card

Sélectionnez l'option 'Change' au bas de la page 'User C-Card' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur la touche [ENTER]. Vous pouvez alors changer de carte.

## 4.5 Réglages Map

Pour sélectionner le menu Map à partir de la page cartographique, appuyez sur la touche [MAP] et maintenez-la enfoncée pendant une seconde, ou appuyez sur la touche [MENU], sélectionnez l'élément 'Réglages Map', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER].

Le sous-menu de réglage Map s'affiche alors, présentant les options suivantes :

### 4.5.1 Perspective View

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Perspective View', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette fonction permet, en cours de navigation, d'afficher la carte de données en perspective. On peut ici régler la vue panoramique de la carte. La partie supérieure de la carte étant plus compressée que sa partie inférieure, une zone cartographique plus étendue est affichée. La vue en perspective permet d'afficher plus de données cartographiques à l'avant et autour du curseur.



### 4.5.2 Palette

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Palette', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Le réglage de la palette de couleurs utilisée permet d'améliorer la lisibilité de l'écran en fonction des conditions de luminosité. Les options de réglage disponibles sont détaillées ci-dessous :



Normal :	Réglage recommandé lorsque le traceur n'est pas exposé à la lumière directe du soleil. Les couleurs d'affichage utilisées sont alors aussi proches que possible des couleurs des cartes papier originales.
Classique :	Les couleurs utilisées sont plus vives.
NOAA :	Présentation correspondant aux cartes papier NOAA.
Soleil :	Réglage recommandé pour améliorer la visibilité de l'écran lorsqu'il est exposé à la lumière directe du soleil. Les couleurs de la carte sont alors beaucoup plus vives que dans les autres modes, et les zones de profondeur sont indiquées en blanc.
Nuit :	Réglage recommandé dans un environnement sombre, afin de réduire l'éclat de l'écran. Les couleurs d'affichage utilisées sont plus sombres.

### 4.5.3 Orientation Carte

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Orientation Carte', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Les options de réglage possibles sont les suivantes :

Nord :	La carte est affichée avec le Nord en haut.
Proue :	La carte est affichée cap en cours vers le haut.
Route :	la carte est affichée segment de route en cours vers le haut.

L'angle de résolution de l'orientation de la carte peut être sélectionné par l'utilisateur.

### 4.5.4 Zoom Type

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Zoom Type', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Le zoom permet d'agrandir ou de rétrécir l'affichage de la carte en appuyant sur les touches [ZOOM IN] et [ZOOM OUT]. Le dispositif de zoom dispose de deux options : STANDARD (mode par défaut) ou FLEXI-ZOOM.

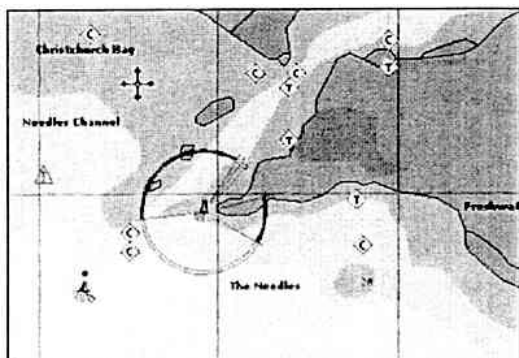
En mode FLEXI-ZOOM permet par un appui court sur [ZOOM IN/OUT] de passer à un autre niveau de zoom, alors qu'un appui long appelle une fenêtre dans le coin de l'écran, qui indique le facteur de zoom en cours. Lorsqu'on appuie sur les touches [ZOOM IN/OUT], la carte est agrandie ou rétrécie selon le facteur sélectionné. La fenêtre se referme si on n'appuie pas sur une touche [ZOOM IN/OUT] pendant plus de deux secondes, et le facteur zoom sélectionné sera utilisé au prochain changement de niveau de zoom.

### 4.5.5 Fonts & Symbols

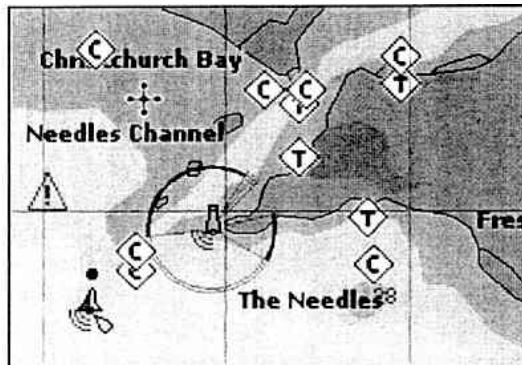
Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Fonts & Symbols', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Les cartes MAX permettent de régler la taille des noms et symboles affichés à l'écran cartographique, en choisissant entre les options Normal et large.

NORMAL



LARGE



### 4.5.6 Dynamic Nav-Aids

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Dynamic Nav-Aids', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette fonction permet de faire clignoter les icônes de phares et aides à la navigation. La fréquence et la couleur de ces feux dépendent des différentes données contenues sur la carte. Lorsque le bateau se trouve à portée d'un phare ou d'une balise spécifique, la lumière correspondant commence à clignoter à l'écran.

### 4.5.7 Mélange Niveaux

Appuyez sur la touche [MAP], sélectionnez l'élément 'Mélange Niveaux', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Lorsque la couverture de la carte au niveau de zoom en cours ne remplit pas entièrement l'écran, l'appareil trace le reste de la carte en étendant les données cartographiques lues au plus deux niveaux de zoom au-dessus du niveau de zoom en cours. La carte est donc tracée en trois temps : Les deux niveaux précédents sont d'abord tracés, puis le niveau en cours. La zone couverte par les données cartographiques des niveaux précédents est identifiée par un cadre en pointillés. Lorsqu'on positionne le curseur sur une zone non couverte par les données du niveau de zoom en cours, le traceur sort du premier niveau de zoom couvert par les données cartographiques. Le réglage par défaut est 'Off'.

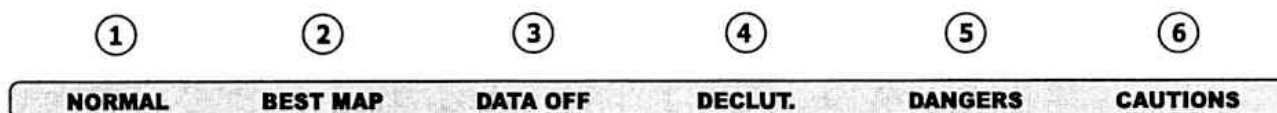
#### NOTE :

La fonction Mélange Niveaux ne fonctionne qu'avec les nouvelles cartes C-Card et affecte la durée de traçage de la carte à l'écran. On la désactivera donc si elle n'est pas utilisée.

### 4.5.8 Safety Status Bar

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Safety Status Bar', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette caractéristique permet d'afficher une barre de statut de 6 champs indiquant le statut de certaines fonctions. Tout avertissement ou condition d'alarme est identifié par la couleur rouge pour indiquer un risque possible.



- (1) Zoom :
- Normal : La carte est affichée à l'échelle normale
  - U. Zoom : Rouge lorsque la carte est sous zoomée de plus de deux niveaux par rapport à l'échelle normale, Gris autrement.
  - O. Zoom : Rouge lorsque la carte est sur zoomée de plus de deux niveaux par rapport à l'échelle normale, Gris autrement.
  - C. Lock : Rouge lorsque la carte est zoomée de plus de deux niveaux par rapport à l'échelle normale, Gris autrement.
- (2) Best Map : Rouge lorsqu'une carte plus détaillée est disponible à la position du curseur.
- (3) Data Off : Rouge lorsqu'au moins un des éléments suivants est désactivé par l'utilisateur : Profondeur / sondages, Epaves / obstructions, Traces / routes, zones de danger, Nav-Aids.
- (4) Declutter : Rouge lors de l'effacement d'objets superposés.
- (5) Dangers : Rouge lors de la détection des objets suivants : Terre, zone de profondeur, Roche, Obstruction, Construction littorale, Epaves, zone de dragage, zone de diffusion, etc.
- (6) Attention : Rouge lorsqu'une zone de danger ou de restriction est détectée.

### 4.5.9 Current Prediction

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Current Predictions', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Une fenêtre s'affiche sur la partie inférieure gauche de l'écran cartographique. On peut y voir les variations des flèches de marée pour la zone sélectionnée à tout moment. Appuyez sur la touche [ENTER] pour régler manuellement la date et l'heure, [GOTO] pour augmenter ou [MENU] pour diminuer l'heure.

### 4.5.10 Other Map Configurations

Appuyez sur la touche [MAP] pendant 1 seconde, sélectionnez l'élément 'Other Map Configurations', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette fonction permet de personnaliser les sélections répertoriées dans les catégories suivantes : Cartographie marine, Réglages Profond., Cartographie Terrestre, Réglages Cartographiques.

#### Modalité écran

Appuyez sur la touche [MAP], pendant 1 seconde sélectionnez l'élément 'Other Map Configurations', puis validez en appuyant sur [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'élément 'Mode Carte', puis validez en appuyant sur [ENTER].

Cette fonction permet la sélection à partir d'un tableau prédéfini des objets cartographiques. Les réglages prédéfinis peuvent être sélectionnés parmi les suivants : Complet, Moyen, Bas, Radar, Tides, Coutume. Le tableau de la page suivante indique les sélections pour chaque mode :

Réglage	Complet	Moyen	Bas	Radar	Tides	Coutume
Nom	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Buoy Aides	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Aides Navigat.	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non
Secteurs phares	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Zones Dangereuses	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Marées & Courants	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Nature du fond	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Ports et services	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Traces & Routes	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Submerges Objects	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Depth Range	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Depth Raange min	00002 Ft	00002 Ft	00002 Ft	00002 Ft	00002 Ft	00005 ft
Depth Range max	00010 Ft	00010 Ft	00010 Ft	00010Ft	00010 Ft	00030 Ft
Rocks Min	0 Ft	0 Ft	0 Ft	0 Ft	0 Ft	0 ft
Rocks Max	32804 Ft	00016 Ft	00016 Ft	00016 Ft	00016 Ft	00030 Ft
Land Elevation Values	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Routes	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
POI	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Grille Lat/ Lon	Oui	Non	Non	Non	Non	Non
Limites des cartes	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Value-Added data	Oui	Non	Non	Non	Non	Non

#### Réglages Marins

Ces réglages permettent de contrôler les caractéristiques marines de la carte.

Noms : Activation / Désactivation de l'affichage des noms.

Buoy Names : Activation / Désactivation Des N° de bouées. Pour une meilleure identification, on peut afficher le nom et le N° des bouées à côté de leurs icônes, sur la carte.

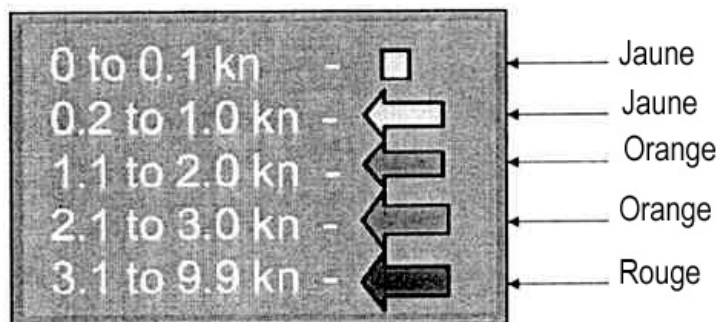
Nav-Aids : Activation / Désactivation de la présentation graphique des phares, signaux, bouées et balises.

Secteurs Phares : Activation / Désactivation des secteurs feux de tous les feux fixes, phares et bouées.

Zones Dangereuses : Activation / Désactivation de l'affichage des zones dangereuses (zones dans lesquelles une attention particulière est requise à cause de dangers naturels ou créés par l'homme, ou à causes de restrictions et régulations de navigation. De plus, un

symbole spécifique (!) s'affiche dans la zone lorsque celle-ci est activée. Ce réglage est aussi valable pour les catégories suivantes : Installation de pêche, Culture marine, Zone Militaire, Zone de restriction, Zone d'amerrissage ; Lorsque la zone est de petite taille, elle est identifiée par ses limites).

**Marrées & Courants** Activation / Désactivation de l'affichage des marées et courants. La nouvelle base de données globale avec indication des courants de marées est maintenant disponible sur les cartes C-Card MAX. Lorsque les données et l'heure sont disponibles, des flèches indiquant la direction et la force de la marée sont affichées à l'écran. Si le traceur ne reçoit ni les données ni l'heure à partir du GPS, ou si on est en mode de simulation, l'icône affichée sur la carte est une icône générique. Sur les traceurs couleurs, la couleur de la flèche indique la force du courant, comme indiqué sur le schéma ci-dessous.



Lorsque le traceur reçoit une position valide, les icônes de marées sont indiquées sur la carte en fonction de la date et de l'heure : l'affichage des flèches change en fonction de la date et de l'heure.

**Nature du fond :** Activation / Désactivation de l'affichage de la nature du fond.

**Ports & Services :** Activation / Désactivation de l'affichage des ports et services (Zones côtières présentant des installations de chargement / déchargement, des zones de mouillage ou d'abri. Les installations portuaires sont les quais, pontons, docks, grues, etc.).

**Trace & Routes :** Activation / Désactivation de l'affichage des traces et routes (Routes recommandées et établies, incluant les lignes de séparation du trafic, les routes en eaux profondes, etc.).

**Submerge objects :** Active / Désactive l'affichage des objets immergés (Obstructions, épaves, câbles, etc.).

#### 4.5.11 Réglages Profond.

Ces réglages permettent de contrôler l'affichage sur la carte des données de profondeur.

**Depth Range :** Active / désactive l'affichage des Zones de profondeur (Zones comprises entre les limites de profondeur minimale et maximale définies par l'utilisateur).

**Depth Range Min :** Règle la limite minimale des zones de profondeur.

**Depth Range Max :** Règle la limite maximale des zones de profondeur.

**Rocks Min :** Règle la limite de référence minimale relative aux roches.

**Rocks Max :** Règle la limite de référence maximale relative aux roches.

#### 4.5.12 Réglages Terrestre

Ces réglages permettent de contrôler l'affichage sur la carte des caractéristiques terrestres.

**Land Elevation Values :** Les zones terrestres sont toujours indiquées, mais il est possible d'activer ou de désactiver l'affichage de lignes d'élévation terrestre.

**Roads :** Activation / Désactivation de l'affichage des routes.

**POI :** Activation / Désactivation de l'affichage des points d'intérêt.

### 4.5.13 Réglages Carte

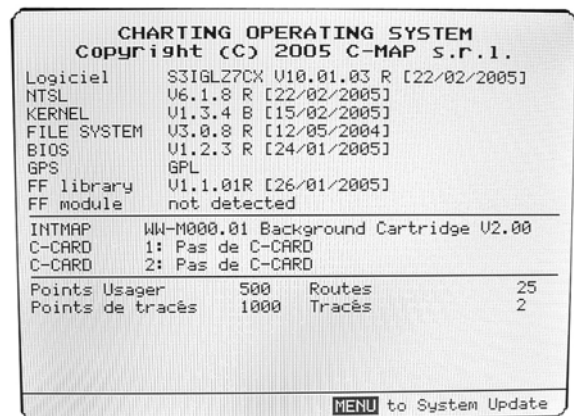
Ces réglages permettent de contrôler l'affichage des caractéristiques cartographiques.

- Grille Lat/Long      Activation / Désactivation de l'affichage sur la carte de grilles de latitude et de longitude.
- Limites des cartes :      Activation / Désactivation de l'affichage des limites de carte représentant les limites de la carte disponible sur le traceur. Si on sélectionne l'option 'Auto' et que l'on se trouve sur la cartographie globale de fond, seul le premier niveau de la carte C-Card est indiqué. Si on se trouve sur la zone de la carte C-Card, les premiers niveaux de cette dernière sont indiqués.
- Value Added Data :      Activation / Désactivation de l'affichage des données supplémentaires. Ces données sont une collection d'objets cartographiques supplémentaires non fournis sur la carte papier originale (dont la carte électronique dérive). Ces objets proviennent d'autres sources (considérées par C-Map comme fiables) et sont intégrés à la carte électronique pour fournir plus d'informations utiles à la navigation. Ces objets cartographiques peuvent être de tous types et sont distingués des objets cartographiques officiels dans la fenêtre Quick Info par une icône spécifique. La même icône est utilisée sur la page d'infos complètes, ainsi que son détail.

## 4.6 A propos de...

L'élément 'Information' du menu principal, permet d'afficher une page regroupant les principales informations concernant le traceur et les cartes qu'il contient.

Sélectionnez l'option 'Information' du menu et validez la sélection pour accéder à la page d'informations.





## 5. Autres fonctions

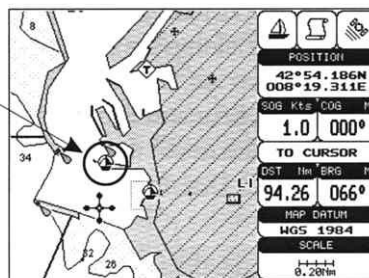
### 5.1 Obtenir des informations portuaires

Des icônes d'informations portuaires sont présentes sur les ports de la carte. Si on clique sur l'une de ces icônes (Positionner le curseur sur l'icône, et appuyer sur la touche [ENTER]), on accède immédiatement aux données portuaires détaillées correspondantes.

Les icônes d'informations portuaires n'apparaissent que si l'option 'Ports et services' est réglée sur 'On' (réglage par défaut). Pour accéder à l'option 'ports et services' dans le menu, suivez le cheminement suivant :

Menu >> Réglages spéciaux >> Regl. carte >> Current map settings table >> Ports et services.

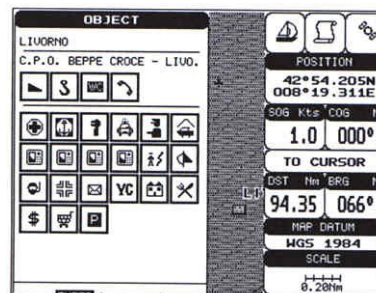
Icône d'informations portuaires



Icônes d'informations portuaires

Les données disponibles sont indiquées dans la fenêtre d'Infos automatiques où des icônes représentent les différents services offerts.

Pour détailler les informations sur un objet spécifique, positionnez le curseur sur l'icône le représentant, puis appuyez sur la touche [ENTER].



Fenêtre d'infos automatiques

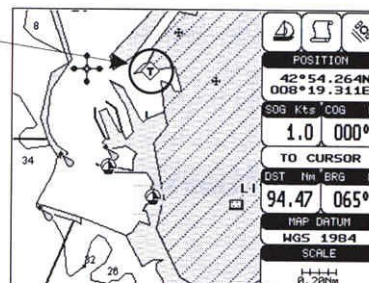
#### Infos portuaires améliorées

Les cartes MAX incluent des données supplémentaires relatives à des services portuaires qui n'étaient jusque là pas pris en compte (Emplacement, Pays, Région, Etat, Numéro de téléphone de la capitainerie, etc.)

### 5.2 Obtenir des informations de marée

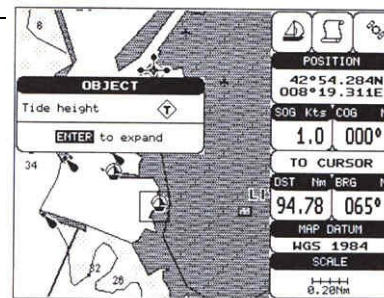
Des icônes d'informations de marée sont affichées sur la carte. En cliquant sur l'une de ces icônes (Positionner le curseur sur l'icône et appuyer sur la touche [ENTER]), on accède immédiatement aux données de marée correspondantes.

Icône d'infos de marées



Icône d'informations de marées

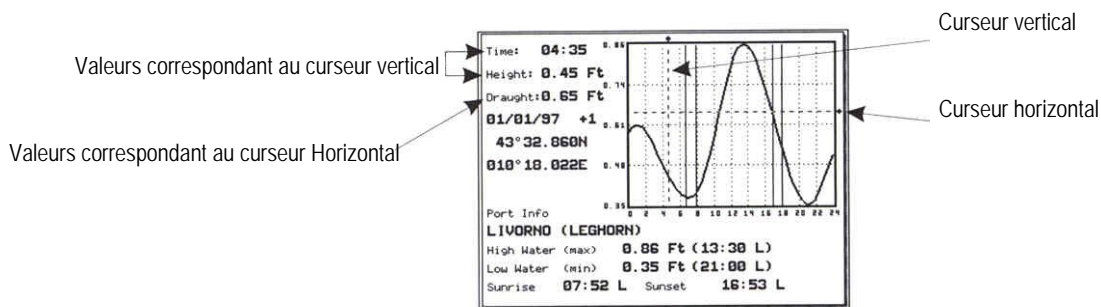
Placez le curseur sur l'icône d'infos de marées pour ouvrir une fenêtre d'info automatique.



Info automatique sur les marées

Appuyez alors sur la touche [ENTER] pour faire apparaître le graphique de marée.

Vous pouvez déplacer le curseur sur n'importe quel point du graphique pour afficher l'heure, la hauteur (curseur vertical) et le tirant d'eau (curseur horizontal) pour un point spécifique du graphique. Utilisez les touches [ZOOM <] et [ZOOM >] pour passer aux jours précédents ou aux jours suivants, ou la touche [ENTER] pour choisir la date (curseur vertical pour changer la valeur, curseur horizontal pour déplacer l'élément à modifier).



Graphique de marées

Note :

Un graphique de marées n'est qu'une approximation de la marée réelle et doit donc être utilisé en complément des méthodes de navigation et des tableaux de marées traditionnels.

### 5.3 Fonction MOB (Homme à la mer)

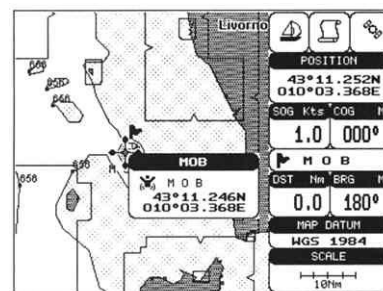
Cette fonction importante permet de garder en mémoire les coordonnées de l'endroit où la fonction a été activée, lors de la chute d'une personne par dessus bord.

#### 5.3.1 Insérer un point MOB

Appuyez sur la touche [MOB] pour faire apparaître le symbole MOB à l'endroit correspondant aux coordonnées du bateau ; le message 'MOB' activé s'affiche alors pendant quelques secondes puis s'efface. Les données affichées dans la zone de texte sont relatives au point MOB.

NOTE :

La partie inférieure de la fenêtre d'information n'apparaît que si l'élément 'Fonctions Spéciales' du menu 'Réglages de base' est activé (On).



Fenêtre MOB (Homme à la mer)

#### 5.3.2 Effacer un point MOB

Positionnez le curseur sur le point MOB à effacer, puis appuyez sur la touche [ENTER] ; sélectionnez l'option 'Efface', puis appuyez de nouveau sur [ENTER]. Le symbole MOB reste à l'écran en grisé jusqu'à ce que la carte soit retracée.

NOTE :

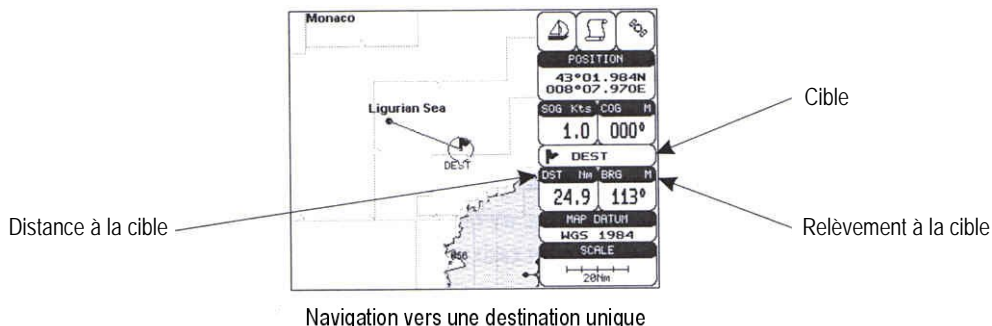
Si l'élément 'Fonction Spéciales' du menu 'Réglages de base' est activé (On), placez le curseur sur le symbole MOB pour appeler la fenêtre d'informations relatives. Appuyez alors sur la touche [ENTER], sélectionnez l'option 'CANCEL', puis validez en appuyant sur [ENTER]. Le symbole MOB reste à l'écran en grisé, jusqu'à ce que la carte soit retracée.

## 5.4 Navigation vers une destination unique

### 5.4.1 Distance et relèvement à la cible

Une fois positionné le curseur à l'emplacement désiré, appuyez sur la touche [GO TO].

Une ligne reliant la cible à la position du bateau apparaît alors. Une fois désignée la cible, toutes les données de navigation se rapportent à cette dernière.



### 5.4.2 Temps de parcours

Une fois désignée la cible, la valeur TTG (temps de parcours restant) est affichée sur la page de données graphiques.

Appuyez sur la touche [PAGE] plusieurs fois de suite pour faire apparaître la page de données graphiques.

NOTE :

Si la valeur SOG est inférieure à 1.0 nœud, ou si la valeur BRG est supérieure à 90°, la valeur TTG n'est pas affichée.

### 5.4.3 Effacer une cible

Placez le curseur sur l'icône de la cible, puis appuyez sur la touche [GO TO] ; sélectionnez l'option 'Stop' et validez en appuyant sur [ENTER]. Le symbole identifiant la cible disparaît alors de l'écran.

NOTE :

Si on sélectionne l'option 'Start' avant de valider en appuyant sur [ENTER], l'icône de cible se déplace sur la nouvelle position du curseur.

## 5.5 Fonction A-B-C-D

La fonction A-B-C-D vous permet de créer les points A-B-C-D, des les effacer, de les modifier ou de les déplacer.

### 5.5.1 Placer les points A-B-C-D

Positionnez le curseur à l'endroit désiré et appuyez sur la touche [ENTER].

La fenêtre de création de points intitulée 'Placer' s'ouvre alors à l'écran.

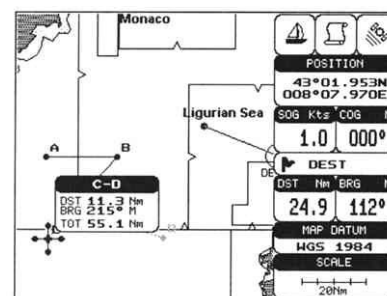
Sélectionnez-y l'option 'A-B-C-D' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Le point A apparaît alors à l'écran à l'emplacement du curseur, ainsi que la fenêtre d'information correspondant.

Déplacez le curseur et appuyez sur [ENTER] ; sélectionnez à nouveau l'option 'A-B-C-D' dans la fenêtre 'Placer' et validez en appuyant sur [ENTER] pour faire apparaître le point B, relié au point A par une ligne droite.

Une fenêtre d'information apparaît qui contient les données suivantes sur le segment A-B :

Distance (DST), Relèvement (BRG), et distance totale à partir du premier point.

Procédez de la même façon pour placer les points C et D.



### 5.5.2 Effacer les points A-B-C-D

Placez le curseur sur le point à effacer (A, B, C ou D) ; la fenêtre d'information correspondant s'affiche alors. Appuyez sur la touche [ENTER], sélectionnez l'option 'Efface' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant de nouveau sur [ENTER] : le point est alors effacé, et le curseur se place sur le point précédent, si il existe. Les points suivants sont alors renommés.

### 5.5.3 Effacer le segment A-B-C-D

Placez le curseur sur le point souhaité (A, B, C ou D) ou sur un segment entre deux points pour faire apparaître la fenêtre d'information correspondant. Appuyez sur la touche [ENTER], sélectionnez l'option 'Eff. tout' à l'aide du [CURSEUR]., et validez la sélection en appuyant de nouveau sur [ENTER] : Tous les points et les segments les reliant sont alors effacés.

### 5.5.4 Déplacer les points A-B-C-D

Placez le curseur sur le point à déplacer (A, B, C ou D) pour faire apparaître la fenêtre d'information correspondant. Appuyez sur la touche [ENTER], sélectionnez l'option 'bouge' à l'aide du [CURSEUR], puis validez la sélection en appuyant sur [ENTER]. Vous pouvez alors déplacer le point sélectionné à l'aide du [CURSEUR] et une ligne en pointillés reliant le point à déplacer à sa nouvelle position apparaît alors. Appuyez enfin sur [ENTER] pour valider la nouvelle position du point.

### 5.5.5 Insérer les points A-B-C-D

Placez le curseur sur le segment reliant deux points pour faire apparaître la fenêtre d'information correspondant. Sélectionnez l'option 'Inser.' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. Déplacez le curseur ; une ligne en pointillés reliant les points apparaît. Appuyez sur [ENTER] pour valider la position du point inséré et renommer les points.

### 5.5.6 Naviguer sur les point A-B-C-D

Si la position est bonne, placez le curseur sur le point choisi (A, B, C ou D), et appuyez sur la touche [GO TO]. Lorsque le bateau atteint le point choisi, la navigation continue vers le point suivant (si il existe). Une fois réglée la cible, trois options sont disponibles : Stop nav, Suivant, Précéd.

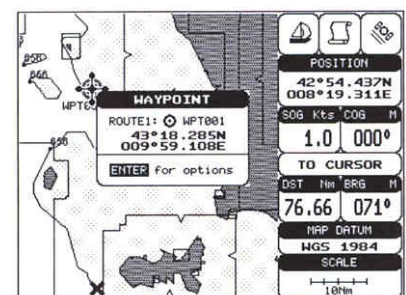
## 5.6 Waypoints (points de route)

Il est possible d'ajouter ou d'effacer des waypoints d'une route, de déplacer n'importe lequel d'entre eux, mais aussi d'insérer un waypoint entre deux autres existants, ou de trouver n'importe quel waypoint à n'importe quel moment.

Chaque fois qu'on place le curseur sur un waypoint, les fonctions suivantes sont disponibles.

### 5.6.1 Placer un Waypoint

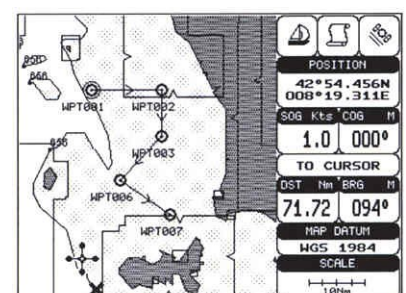
Positionnez le curseur à l'endroit choisi, puis appuyez sur la touche [ENTER] ; la fenêtre 'Placer' s'affiche alors. Sélectionnez l'option 'Waypoint' à l'aide du [CURSEUR], et validez en appuyant de nouveau sur [ENTER]. Une fenêtre d'information s'affiche, détaillant le numéro de la route, le nom, et le symbole du waypoint, sa longitude et sa latitude.



Placer un Waypoint

### 5.6.2 Créer une route

Répétez la procédure d'ajout de waypoint détaillée ci-dessus. Les différents points forment une route dont le dernier est la destination. Les waypoints sont reliés entre eux par des segments de droite, et le point de départ est identifié par un cercle entourant le premier waypoint de la route.



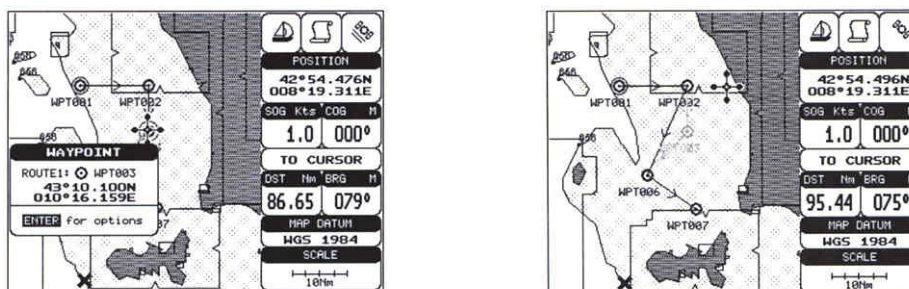
Créer une route



### 5.6.3 Effacer un Waypoint

Positionnez le curseur sur le waypoint à supprimer puis appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Efface' puis validez en appuyant de nouveau sur [ENTER]. Le point de route est alors effacé et une nouvelle ligne relie les points précédent et suivant.

Le waypoint effacé reste à l'écran en grisé jusqu'à ce que la carte soit retracée.



Effacer un Waypoint

### 5.6.4 Effacer une route

Positionnez le curseur sur un waypoint et appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Efface route' et appuyez sur [ENTER]. Un message de confirmation s'affiche alors. Confirmez (Oui) ou infirmez (Non) l'effacement de la route, puis validez en appuyant sur [ENTER].

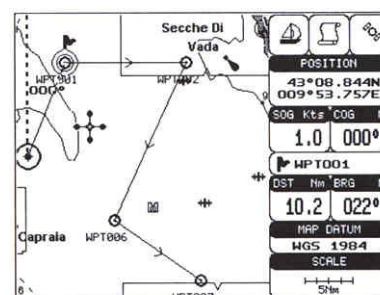
La route effacée reste à l'écran en grisé jusqu'à ce que la carte soit retracée (par exemple lors d'un changement d'échelle).

### 5.6.5 Distance et relèvement à la cible

Une fois le curseur positionné sur le waypoint de départ choisi (qui peut être le premier waypoint de la route ou n'importe quel autre), appuyez sur la touche [GO TO]. Un cercle entoure alors le symbole du waypoint à l'écran.

Une ligne s'affiche alors, reliant la cible à la position courante du bateau. Une fois la cible placée, toutes les données de navigation s'y rapportent.

Lorsque la destination est atteinte ou dépassée, Le waypoint suivant sur la route devient automatiquement la nouvelle destination.



Sélection d'une destination

### Temps de parcours restant

Lorsque la cible est déterminée, la valeur TTG (temps de parcours restant) est affichée dans la page de données graphiques.

Appuyez plusieurs fois de suite sur la touche [PAGE] pour afficher la page de données graphiques.

### Effacer une cible

Positionnez le curseur sur l'icône de cible, puis appuyez sur la touche [GO TO]. Sélectionnez l'option 'Stop nav', et validez en appuyant sur [ENTER]; le symbole de cible est alors effacé.

Si l'option 'Fonctions spéciales' du sous menu 'Réglages de base' n'a pas été activée, il vous suffit de positionner le curseur sur la cible et d'appuyer sur la touche [CLEAR] pour effacer la cible.

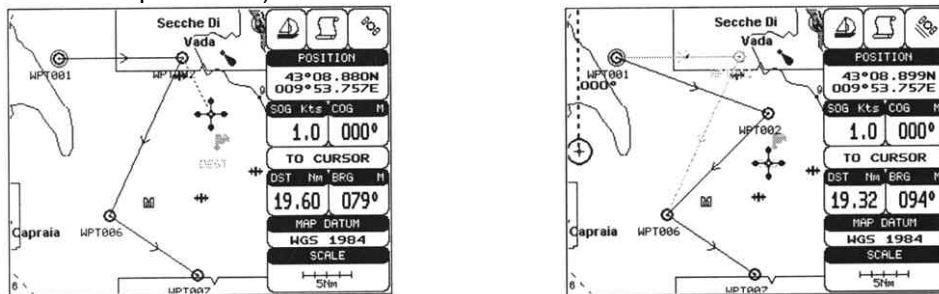
Nous vous recommandons cependant d'activer l'option 'Fonctions spéciales' pour disposer de toutes les possibilités offertes par le traceur.

La cible effacée reste à l'écran en grisé jusqu'à ce que la carte soit retracée.



### 5.6.6 Déplacer un Waypoint

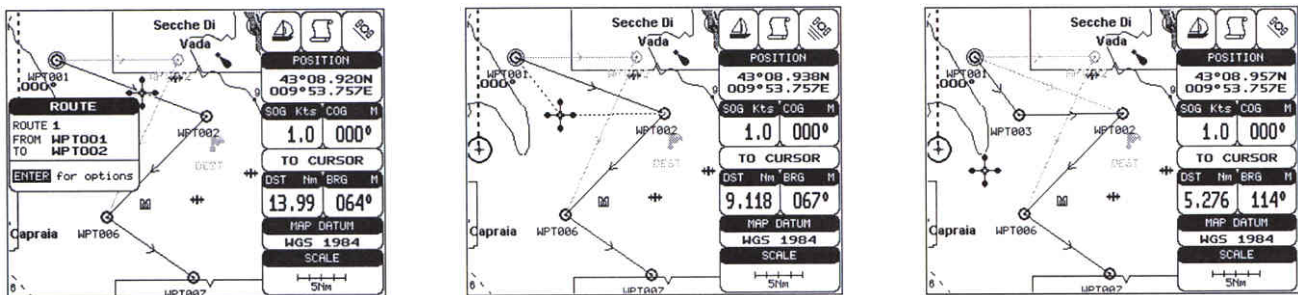
Positionnez le curseur sur le waypoint à déplacer puis appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Bouge' et validez en appuyant de nouveau sur [ENTER]. Déplacez alors le waypoint à l'aide du [CURSEUR] ; une ligne en pointillés s'affiche à l'écran reliant la nouvelle position du curseur aux waypoints précédent et suivant. Appuyez alors sur la touche [ENTER] pour valider et afficher le waypoint à sa nouvelle position (ou sur [CLEAR] pour annuler le déplacement).



Déplacer un Waypoint

### 5.6.7 Insérer un Waypoint

Positionnez le curseur sur le segment de route sur lequel vous voulez insérer un waypoint, puis appuyez sur [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Inser.' puis appuyez de nouveau sur la touche [ENTER]. Le segment sur lequel se trouve le curseur apparaît alors en pointillés. Déplacez le curseur vers la position souhaitée du waypoint à insérer ; la ligne en pointillés relie alors le curseur aux waypoints précédent et suivant. Appuyez sur la touche [ENTER] pour valider le waypoint inséré (ou [CLEAR] pour annuler l'insertion).

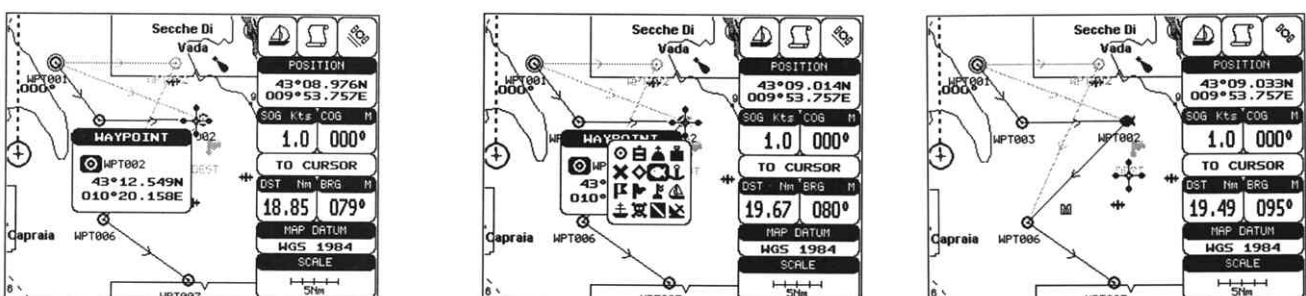


Insérer un Waypoint

### 5.6.8 Editer un Waypoint

Positionnez le curseur sur le waypoint à éditer et appuyez sur la touche [ENTER] ; sélectionnez alors l'option 'Editer', puis validez en appuyant sur [ENTER]. Une fenêtre s'affiche, indiquant le nom et les symboles du waypoint ainsi que sa latitude et sa longitude, et permettant de modifier ces données.

Sélectionnez le champ à modifier à l'aide du curseur. Pour modifier le nom, sélectionnez le champ correspondant, et appuyez sur la touche [ENTER] ; saisissez le nom souhaité à l'aide du curseur (8 caractères maxi), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier la couleur, sélectionnez le champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez la couleur choisie à l'aide du curseur (8 couleurs disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier le symbole, sélectionnez le champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez ensuite le symbole souhaité (16 symboles disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier les données de latitude et longitude, sélectionnez le champ correspondant puis appuyez sur [ENTER] ; Saisissez ensuite les valeurs souhaitées, puis validez en appuyant sur la touche [CLEAR].



Editer un Waypoint

## 5.6.9 Trouver des données sur les Waypoints

Pour trouver le détail des données relatives aux points de route en mémoire, reportez-vous à la page 'Points utilisateurs' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux'.

## 5.7 Marques

Il est possible d'associer à un point de la carte un symbole de marque et un numéro, que vous pouvez mémoriser pour un usage ultérieur. Chaque fois que le curseur est positionné sur un symbole de Marque, les fonctions suivantes sont disponibles.

### 5.7.1 Ajouter une marque

Positionnez le curseur à l'endroit souhaité puis appuyez sur la touche [ENTER] ; sélectionnez ensuite l'élément 'Marq.' à l'aide du [CURSEUR], puis validez en appuyant sur [ENTER]. La nouvelle marque apparaît alors à l'écran ainsi qu'une fenêtre présentant le nom et le symbole de la marque ainsi que sa longitude et sa latitude.

### 5.7.2 Effacer une marque

Positionnez le curseur sur la marque à effacer, puis appuyez sur la touche [ENTER] ; Sélectionnez ensuite l'option 'Efface', puis validez en appuyant sur [ENTER]. La marque reste à l'écran en grisé jusqu'à ce que la carte soit redessinée (par exemple à l'occasion d'un changement d'échelle).

*Note :*

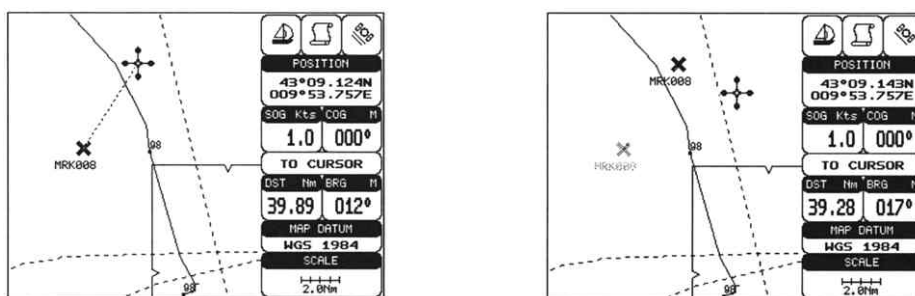
*Si vous essayez d'effacer une marque appartenant à plusieurs routes, le traceur émet une série de trois bips sonores et affiche un message d'avertissement. Si vous souhaitez effectivement effacer la marque, appuyez sur la touche [ENTER].*

### 5.7.3 Go To

Positionnez le curseur sur la marque choisie, et appuyez sur la touche [Go To]. Un cercle entoure alors le symbole de Marque et une ligne droite reliant la cible à la position du bateau s'affiche à l'écran. Une fois la cible placée, toutes les données de navigation s'y rapportent.

### 5.7.4 Déplacer une Marque

Positionnez le curseur sur la marque à déplacer, et appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Bouge' et appuyez sur [ENTER]. Déplacez alors le curseur ; une ligne en pointillés reliant la marque à la nouvelle position du curseur s'affiche. Appuyez sur [ENTER] pour valider le déplacement et afficher la marque à sa nouvelle position. L'ancienne marque reste en grisé à l'écran jusqu'à ce que la carte soit retracée.



Déplacer une Marque

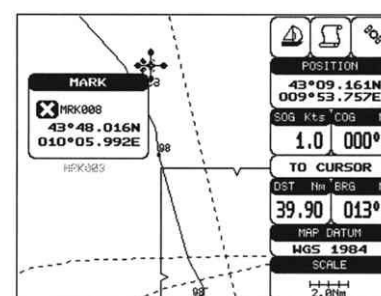
*Note :*

*Si vous essayez de déplacer une marque appartenant à plusieurs routes, le traceur émet une série de trois bips sonores et affiche un message d'avertissement. Si vous souhaitez effectivement déplacer la marque, appuyez sur la touche [ENTER].*

### 5.7.5 Editer une Marque

Positionnez le curseur sur la marque à éditer, et appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Editer' et validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Une fenêtre apparaît alors qui présente le nom et le symbole de la marque ainsi que ses coordonnées.

Sélectionnez le champ à modifier à l'aide du curseur. Pour modifier le nom, sélectionnez le champ correspondant, et appuyez sur la touche [ENTER] ;



Editer une marque

saisissez le nom souhaité à l'aide du curseur (8 caractères maxi), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier la couleur, sélectionnez le champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez la couleur choisie à l'aide du curseur (8 couleurs disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier le symbole, sélectionnez le champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez ensuite le symbole souhaité (16 symboles disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier les données de latitude et longitude, sélectionnez le champ correspondant puis appuyez sur [ENTER] ; Saisissez ensuite les valeurs souhaitées, puis validez en appuyant sur la touche [CLEAR].

### 5.7.6 Trouver des informations sur les Marques

Pour trouver le détail des données relatives aux Marques en mémoire, reportez-vous à la page 'Points utilisateurs' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux'.

### 5.7.7 Ajouter à une route

En mode avancé, positionnez le curseur sur la Marque que vous souhaitez ajouter à la route, puis appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Ajouter à la route' et validez en appuyant sur [ENTER]. La marque sélectionnée est alors reliée à la route en cours. La même marque peut être ajoutée à plusieurs routes.

Note :

*Il existe une autre façon de relier une Marque existante à la route en cours. Positionnez le curseur sur la Marque à intégrer. Une fenêtre d'informations relatives à la Marque s'affiche alors. Appuyez sur la touche [CLEAR] pour refermer la fenêtre, puis sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Waypoint' puis validez en appuyant à nouveau sur la touche [ENTER]. La Marque est alors reliée à la route en cours.*

## 5.8 Evénements

En mode Navigation, vous pouvez attribuer un symbole d'Événement et un numéro directement sur la position du bateau. Déplacez le curseur pour quitter le mode Navigation. Positionnez ensuite le curseur sur un Événement pour accéder aux fonctions suivantes.

### 5.8.1 Ajouter un Événement

Positionnez le curseur à l'endroit souhaité puis appuyez sur la touche [MODE], puis sur [ENTER]. Sélectionnez ensuite l'élément 'Event' (Événement) puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. Un symbole d'événement s'affiche alors directement sur la position du bateau.

### 5.8.2 Effacer un Événement

Positionnez le curseur sur l'événement à effacer, puis appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez alors l'option 'Effacer', et validez en appuyant sur [ENTER]. Le symbole d'événement reste en grisé à l'écran jusqu'à ce que la carte soit redessinée.

Note :

*Lorsqu'on essaie d'effacer un Événement appartenant à plusieurs routes, le traceur émet une série de trois bips sonores et un message d'avertissement s'affiche à l'écran. Si vous souhaitez alors valider l'effacement, appuyez sur la touche [ENTER].*

### 5.8.3 Go To

Placez le curseur sur l'événement choisi, puis appuyez sur la touche [GO TO] : un cercle entoure alors le symbole d'événement et une ligne droite reliant la cible à la position du bateau s'affiche à l'écran. Une fois la cible placée, toutes les données de navigation s'y rapportent.

### 5.8.4 Editer un Événement

Positionnez le curseur sur l'événement à éditer et appuyez sur la touche [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Editer', puis validez en appuyant sur [ENTER]. Une fenêtre présentant le nom et le symbole de l'événement choisi et permettant de les modifier s'affiche alors.

Sélectionnez le champ à modifier à l'aide du curseur. Pour modifier le nom, sélectionnez le champ correspondant, et appuyez sur la touche [ENTER] ; saisissez le nom souhaité à l'aide du curseur (8 caractères maxi), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier la couleur, sélectionnez le



Editer un Événement

champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez la couleur choisie à l'aide du curseur (8 couleurs disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier le symbole, sélectionnez le champ correspondant et appuyez sur [ENTER] ; Sélectionnez ensuite le symbole souhaité (16 symboles disponibles), puis validez en appuyant sur [ENTER]. Pour modifier les données de latitude et longitude, sélectionnez le champ correspondant puis appuyez sur [ENTER] ; Saisissez ensuite les valeurs souhaitées, puis validez en appuyant sur la touche [CLEAR].

### 5.8.5 Trouver des informations sur les Événements

Pour trouver le détail des données relatives aux Événements en mémoire, reportez-vous à la page 'Points utilisateur' dans le sous-menu 'Réglages spéciaux'.

### 5.8.6 Ajouter à la route

Positionnez le curseur sur un Evènement. Appuyez sur la touche [ENTER], et sélectionnez l'option 'Ajouter à la Route', puis validez en appuyant sur la touche [ENTER]. L'évènement sélectionné est alors relié à la route en cours. Le même Evènement peut être ajouté à plusieurs routes.

*Note :*

*Il existe une autre manière de relier un Evènement à la route en cours. Positionnez le curseur sur l'Evènement choisi pour faire apparaître la fenêtre de données relatives à cet Evènement. Appuyez sur la touche [CLEAR] pour refermer cette fenêtre, puis sur [ENTER]. Sélectionnez l'option 'Waypoints' et appuyez sur la touche [ENTER]. L'évènement est alors relié à la route en cours.*





## 6.1 Présentation des données

Les informations reçues du serveur de données météo sont de deux types représentés à l'écran par deux icônes différentes, l'une se rapportant au vent, l'autre aux vagues.

L'icône des données de vent se présente sous la forme d'un cercle vers le centre duquel est pointée une flèche indiquant le sens du vent. Au centre de l'icône, un chiffre indique la vitesse du vent (en fonction de l'unité réglée par l'utilisateur pour déterminer la vitesse du vent) ; Il est possible de pré-régler une valeur limite de vitesse du vent de manière à déclencher une alarme lorsque le vent dépasse cette limite.



*Note (pour traceurs couleur uniquement) :*

Sur les traceurs couleur, l'icône de vent devient rouge lorsque la valeur limite de vitesse est atteinte ou dépassée.

L'icône de données de vagues est un cercle dans lequel est inscrit un nombre représentant la hauteur des vagues (exprimée selon l'unité sélectionnée dans le menu). On peut régler une valeur limite à la hauteur des vagues de manière à déclencher une alarme lorsque les vagues dépassent cette limite.



*Note (pour traceurs couleur uniquement) :*

Sur les traceurs couleur, l'icône de vagues devient rouge lorsque la valeur limite de vitesse est atteinte ou dépassée.

Les données météo reçues du serveur C-Forecast sont sauvegardées dans la mémoire du traceur. On peut utiliser ces données et y accéder de deux façons différentes : en utilisant le traceur en mode Navigation ou en mode Recherche.

Chaque point disposant de données météo correspondant au moment de la demande d'information dispose aussi des prévisions pour les six heures suivantes. La zone couverte par les données à chaque moment est déterminée par la vitesse maximale du bateau indiquée au moment de l'abonnement.

Lorsque des données météo sont reçues pour un point donné, les prévisions couvrent la distance maximale qu'il est possible de parcourir si le départ a lieu au moment de la réception des données et si le bateau navigue à sa vitesse maximale pendant les six heures en question. Il en résulte qu'il n'est pas nécessaire de demander d'autres prévisions au serveur C-Forecast avant la fin des six heures couvertes par chaque cycle. Plus le temps de parcours s'allonge, plus la durée de validité des prévisions diminue, jusqu'à la dernière des six heures couvertes, moment où de nouvelles prévisions pour les six heures suivantes doivent être acquises.

Heures de navigation	Heures couvertes par les prévisions
1 <sup>e</sup>	6
2 <sup>e</sup>	5
3 <sup>e</sup>	4
4 <sup>e</sup>	3
5 <sup>e</sup>	2
6 <sup>e</sup>	1

### 6.1.1 Présentation des données météo

#### Visualisation des données en mode Navigation

Le mode de Navigation permet à l'utilisateur de visualiser les données météo directement à l'écran, en superposition sur la carte (données de vagues ou de vent tour à tour, mais pas simultanément). La zone visualisée dépend de la position du bateau (obtenue par le GPS du bord, ou simulée en mode de Simulation). Les données affichées sont relatives à l'heure de la journée et aux informations recues ou simulées. Le type de données affichées à l'écran dépend des options du menu choisies par l'utilisateur :

C-Forecast >> Règle C-Forecast >> Ecran – Trois options sont alors : Off, Vent ou Ondes.

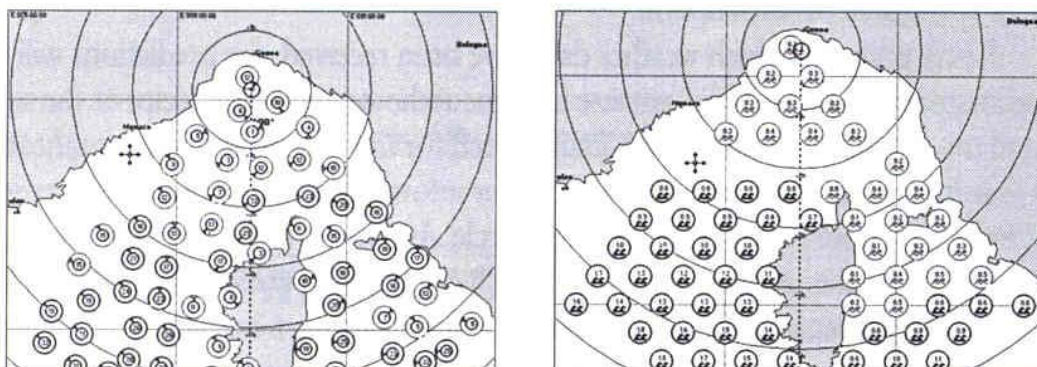
Les données sont présentées sous la forme d'une série d'icônes de vent ou de vagues.

Le nombre d'icônes présentes à l'écran dépend de la position du bateau lors de la réception des données et de sa vitesse maximale.

Exemple 1 : Si le bateau navigue à sa vitesse maximale, toutes les icônes s'affichent à l'écran.

Exemple 2 : Si le bateau est immobile, sa position ne change pas et aucune icône n'est alors affichée.

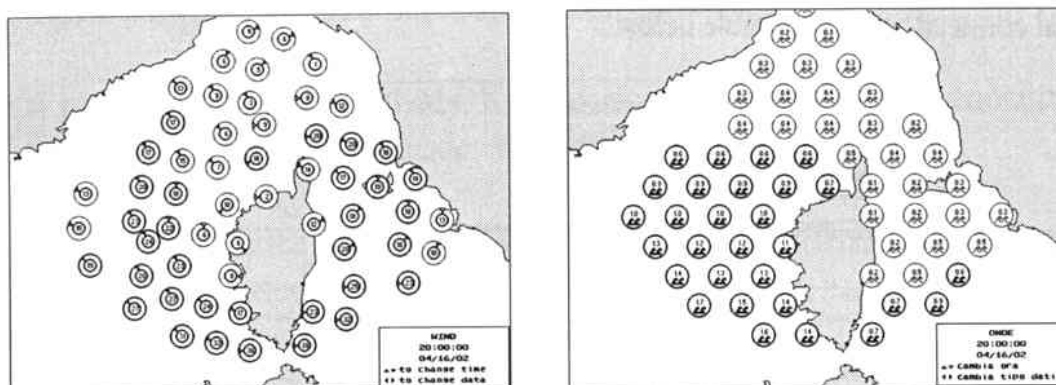
Si le bateau navigue à vitesse maximale et atteint la zone couverte par les données concernant la sixième heure de prévisions, ces dernières seront alors affichées à l'écran. Cependant, si le bateau atteint cette même zone après les six heures couvertes par les prévisions, aucune information n'est affichée, les données mémorisées étant alors considérées par le traceur comme obsolètes et ignorées, et une nouvelle demande de prévisions météo doit alors être effectuée auprès du serveur C-Forecast.



### Visualisation des données en mode Recherche

Le mode Recherche (Browse) permet de visualiser les données relatives au vent et aux vagues en surimpression sur la carte. L'utilisateur peut alors directement choisir l'heure et la zone couverte afin d'évaluer la situation à un point et à un heure déterminée.

Pour activer ce mode, sélectionnez l'option Recherche dans le sous menu C-Forecast. Une fois le mode activé, la carte se centre sur le point pour lequel des données météo ont été collectées et sauvegardées. On peut alors se servir du curseur pour se déplacer dans la zone couverte par les six heures de prévisions et passer des données de vent aux données de vagues.



## 6.2 Réglage du système C-Forecast

Pour accéder au système de prévisions météo C-Forecast et le régler, les étapes de la procédure suivante doivent être remplies :

- Abonnez-vous à C-Forecast. Contactez pour ce faire votre revendeur ou votre agence C-MAP locale.
- Connectez votre traceur au module C-COM.
- Insérez la carte SIM GSM dans le module C-COM (Carte SIM non fournie).
- Le traceur dispose de deux ports de série pour l'échange de données. Choisissez l'un des deux pour établir la connexion vers le module C-COM.
- Ouvrez le sous menu Regle C-Forecast et saisissez le code d'identification d'abonné inclus dans les documents reçus de C-MAP et relatifs à l'abonnement.
- Saisissez de même le numéro de téléphone du serveur C-Forecast inclus dans les documents d'abonnement.
- Enfin, n'oubliez pas de saisir le code PIN SIM (reçu avec votre carte SIM).

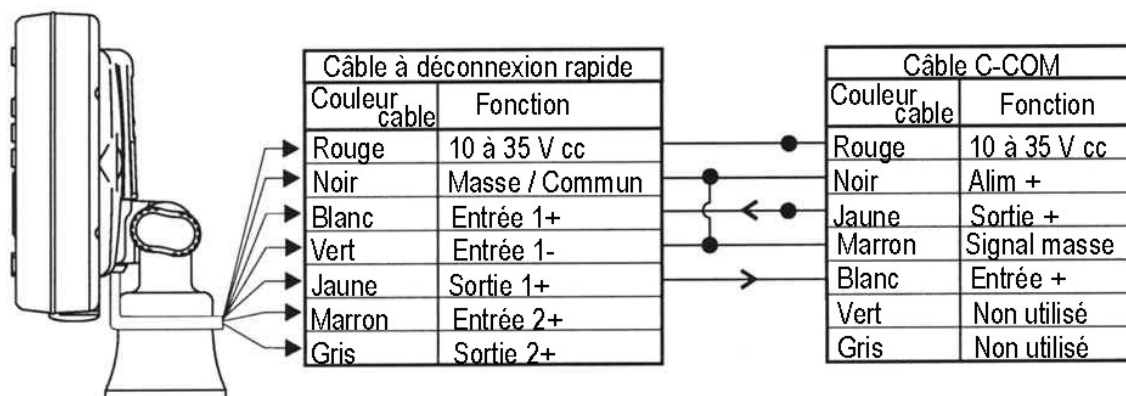
Suite aux étapes exposées ci-dessus, vous pouvez immédiatement recevoir des données météo provenant du serveur C-Forecast en suivant la procédure suivante :

- Saisissez la position de départ du bateau (manuellement ou à l'aide du GPS).
- Saisissez la direction vers laquelle le bateau fera route.
- Saisissez la date et l'heure de départ (ETA).
- Commencez le transfert des données météo.

## 6.2.1 Installation matérielle

### Connexions électriques

La connexion de données entre le module C-COM et le traceur est établie par un port de série (vous pouvez sur certains traceurs choisir le port souhaité). Pour établir les connexions électriques, reportez-vous au tableau ci-dessous.



### Vérification du module C-COM

Le Test Modem (ou SYSTEM TEST\*) permet la vérification de la connexion entre le module C-COM et le traceur.

\*Note :

Pour lancer le SYSTEM TEST, Mettez le traceur sous tension en appuyant simultanément sur la touche [POWER] et sur n'importe quelle autre touche.

Le Test Modem contrôle que la communication est bien établie entre le traceur et le module C-COM en transmettant une série de commandes diagnostiques au module C-COM pendant un laps de temps très court, puis en vérifiant les résultats.

Si le traceur dispose de deux ports de série, il est possible de choisir le port attribué à la connexion au module C-COM.

L'écran diagnostique pour le Test Modem indique les informations suivantes :

a) MODEM OK :#

Si le chiffre indiqué (#) dans MODEM OK est 0, la connexion entre le traceur et le module C-COM est établie et le module répond correctement. Aucun problème n'a été détecté.

b) MODEM ERROR :#

Si le chiffre indiqué (#) dans MODEM OK est différent de 0, la connexion au module C-COM n'a pu être effectuée ; le module peut alors être défectueux.

c) MODEM TIMEOUT ERROR :#

Si le chiffre indiqué (#) dans MODEM TIMEOUT ERROR est différent de 0, le module C-COM répond mais le lien au traceur n'a pu être établi. La cause de l'erreur peut être l'une des suivantes :

- Le C-COM n'est pas ou pas correctement connecté au traceur.
- Le module C-COM est hors tension.
- Le port de série sur lequel le Module C-COM a été connecté au traceur n'est pas le port désigné pour cette connexion.

## La carte SIM GSM

La carte SIM GSM doit être d'un type permettant le transfert de données. La carte SIM doit être insérée dans l'ouverture prévue à cet effet dans le module C-COM. Si, pour être activée, la carte SIM nécessite la saisie d'un code PIN, cette opération doit être effectuée dans le menu C-Forecast. Le traceur n'accepte pas la désactivation du code PIN.

## 6.2.2 Installation logicielle

### Energistrement du numéro d'identification de l'utilisateur

Le numéro d'identification de l'utilisateur est composé de 16 chiffres et caractères '####-####-####-####'. Les tirets séparant les groupes de caractères ne font pas partie du code et n'ont pour but que d'en simplifier la lecture.

Le code est fourni avec les documents relatifs à l'abonnement souscrit auprès de C-MAP et ne peut être utilisé que sur un seul et unique traceur. Le serveur C-Forecast associe le code à un traceur défini, celui dans lequel il a été saisi pour la première fois. En début de connexion, le serveur compare les informations relatives à l'abonnement et le code d'identification du traceur, et ne se connecte qu'à un traceur connu de lui.

*Note :*

*Le code d'enregistrement est contenu dans le traceur et, une fois rentré dans celui-ci, ne peut plus être modifié par l'utilisateur. Cependant, si suite à l'achat d'un nouveau traceur, l'utilisateur souhaite changer d'abonnement, il devra alors contacter C-MAP directement pour demander un transfert d'abonnement vers un autre traceur.*

### Saisie du Numéro de téléphone du serveur C-Forecast

Le numéro de téléphone par le biais duquel le module C-COM établit la connexion avec le serveur C-Forecast doit être saisi dans le sous menu Règle C-Forecast.

### Activation du port de série

Certains traceurs disposent de plusieurs ports de série, et on doit alors sélectionner le port utilisé. Cette sélection s'effectue dans le sous menu Règle C-Forecast.

## 6.2.3 Transfert de données météo

Avant de pouvoir transférer des données, il vous faut déterminer : L'heure de départ (ETD), la position en cours (PO) manuellement ou à l'aide du GPS, et le cap. Toutes les fonctions de transfert de données sont disponibles dans le sous menu Av. prem. Telechg. Du menu C-Forecast.

### Saisie de la date et de l'heure

Le traceur reçoit normalement la date et l'heure par le biais du GPS intégré ou associé, ou manuellement en mode de simulation. Si la date et l'heure doivent être saisies manuellement avant de recueillir les données du serveur C-Forecast, cette opération est effectuée dans le sous menu Av. prem. Telechg du menu C-Forecast (éléments ETD et Date).

Si la date et l'heure ne sont pas saisies, le serveur ne peut fournir aucune information ou uniquement des informations qui ne seront d'aucune valeur pour la navigation entreprise.

### Sélection d'une zone pour laquelle les données sont obtenues

La zone couverte par les données météo varie selon le type d'abonnement, le point de départ et le cap suivi.

Le point de départ peut être établi par l'utilisateur soit directement à partir du GPS (position réelle ou simulée), en utilisant le curseur, ou en saisissant manuellement les coordonnées numériques.

Le cap représente la ligne centrale de la zone couverte par les données météo. Le cap est normalement fourni par le GPS, mais peut être modifié manuellement par l'utilisateur.

### Sélection du type de données météo à recueillir

Le type de données à recueillir peut être sélectionné parmi les options ci-dessous :

- Vent : Uniquement direction et vitesse du vent.
- Vagues : Uniquement la hauteur des vagues.
- Vent + Vagues : L'ensemble des données ci-dessus.

## Téléchargement de données

Une fois établis les réglages et sélections d'options détaillés ci-dessus, on peut télécharger les données météo à l'aide de l'élément Télécharge du sous menu Av. prem. Téléchg.

Lorsque la fonction de téléchargement des données est activée, la fenêtre du sous menu se ferme, et une autre, présentant les détails de l'abonnement s'ouvre ; deux types d'abonnements sont possibles :

Abonnement par Téléchargement ou par Période :

S'il s'agit d'un abonnement par Période, le serveur C-Forecast indique la date d'expiration. S'il s'agit d'un abonnement par Téléchargement le serveur C-Forecast indique le nombre de téléchargement restants et la date d'expiration.

Ces informations peuvent être sauvegardées dans la mémoire du traceur, et de nouvelles informations mises à jour seront affichées avant chaque nouveau téléchargement.

Lors de la première connexion du traceur, ou suite à une remise à zéro totale, les données ci-dessus ne sont pas disponibles et ne sont donc pas affichées. Elles le seront au téléchargement suivant.

*Note :*

*Le format d'affichage de la date peut être modifié par l'utilisateur dans le menu du traceur.*

## Messages d'erreurs

En cas d'erreur, une fenêtre apparaît à l'écran pour apporter un descriptif de l'erreur.

### Erreur de carte SIM PIN

- Si la carte SIM GSM nécessite un code PIN et que ce dernier n'a pas été saisi dans le sous menu Règle C-Forecast, le message suivant apparaît : PIN SIM non saisi.
- Si le code PIN saisi est incorrect, le message suivant s'affiche : PIN SIM incorrect.
- Si le message 'PIN SIM incorrect' s'affiche plus de trois fois, le message suivant s'affiche 'PIN SIM incorrcet – SIM bloqué'.

### Autres erreurs

Abonnement introuvable (utilisateur non répertorié).

Mot de passe incorrect.

Code d'enregistrement incorrect.

Licence introuvable.

Licence inactive.

Licence expirée.

Données licence pas encore activées.

Pas de téléchargement disponible (uniquement pour un abonnement par Téléchargements).

Abonnement refusé (Serveur C-Forecast non disponible).

Nombre de téléchargements disponibles insuffisant.

## 6.3 Réglages du menu

Tous les réglages du menu sont accessibles par le menu C-Forecast du menu principal. Le menu C-Forecast contient les éléments suivants : Règle C-Forecast ; Av. Prem. Téléchg ; et Recherche.

### 6.3.1 Règle C-Forecast

Ce sous menu permet de saisir les données fournies à l'abonnement et d'établir des réglages relatifs à l'affichage des données météo sur la carte.

#### Ecran

On déterminera ici le type d'informations à afficher à l'écran parmi les options suivantes : Off, Vent, Ondes. Les données se rapportant au vent et aux vagues ne peuvent être affichées simultanément. Le réglage par défaut est Off.



### Limite vitesse vent

On déterminera ici la vitesse du vent au delà de laquelle toutes les icônes de vent prendront une teinte ou une forme différente. Cette valeur peut être établie entre 0 et 250 Km/h ou réglée sur Off (fonction désactivée). Le réglage par défaut est Off.

*Note (Pour traceur couleur uniquement) :*

*Les icônes s'affichent en rouge lorsque la vitesse du vent dépasse la limite réglée.*

### Limite hauteur ondes

On déterminera ici la hauteur limite des vagues à partir de laquelle toutes les icônes de vagues prendront une teinte ou une forme différente. Cette valeur peut être réglée entre 0.1 et 25.0 m ou réglée sur Off (Fonction désactivée). Le réglage par défaut est Off.

*Note (Pour traceur couleur uniquement) :*

*Les icônes s'affichent en rouge lorsque la hauteur des vagues dépasse la limite réglée.*

### Unité Vit. Vent

On déterminera ici l'unité de mesure de la vitesse du vent parmi les options suivantes : Nds ; m/s ; Km/h. Bft ; Mph. Le réglage par défaut est Kph.

### Unité Haut. Ondes

On déterminera ici l'unité de mesure de la hauteur des vagues parmi les options suivantes : Mt ; Pd. Le réglage par défaut est Mt.

### Identif. Usager

Le numéro d'identification de l'utilisateur est nécessaire à l'autorisation de transfert de données et doit correspondre aux données fournies lors de la souscription à l'abonnement.

### Numéro Téléphone

Ce numéro est celui du prestataire de service et doit être d'une longueur maximale de 20 caractères.

### PIN SIM

Il s'agit du code PIN de la carte SIM GSM utilisée dans le module GSM. Le code PIN SIM est toujours indiqué, et sa longueur maximale est de 8 chiffres. Le code PIN par défaut est une chaîne vide.

### Vit. Maximum

Cette valeur représente la vitesse maximale du bateau déclarée lors de la souscription à l'abonnement. Elle peut être comprise entre 5.0 et 40.0 Nds. Si on saisit une valeur inférieure à 5.0 Nds, le traceur émet une série de trois bips sonores et règle la valeur sur 5.0 Nds. De même, si on saisit une valeur supérieure à 40.0 Nds, la valeur réglée sera de 40.0 Nds. Le réglage par défaut est de 15 Nds.

*NOTE :*

*La vitesse maximale est utilisée dans la définition de la zone couverte par les prévisions météo fournies.*

## 6.3.2 Av.Prem.Téléchg.

Ce sous menu permet de visualiser la zone qui sera couverte par les données météo reçues.

Une fois activé ce sous menu, le menu principal se referme et la carte est centrée sur la position du bateau obtenue par GPS ou simulée. L'échelle s'adapte automatiquement afin que l'écran puisse contenir toute la zone concernée par les prévisions météo.

un secteur apparaît à l'écran : la largeur de la zone couverte est proportionnelle à la vitesse du bateau et dépend de la vitesse maximale déclarée lors de la souscription à l'abonnement.

Une fenêtre apparaît à l'écran où les valeurs de réglage peuvent être changées manuellement. Le mode de détermination de la position de départ peut être réglé sur Fix (position par GPS) ou Curseur.

### Type

On déterminera ici le type de données à télécharger à partir du serveur parmi les options de réglage suivantes : Vent (seules les données se rapportant au vent) ; Vagues (seules les données relatives aux vagues sont affichées) ; Vent + Vagues. Le réglage par défaut est Vent + Vagues.

### Mode et Position

Les modes de positionnement possibles sont Fix et Curseur. Si le mode actif est Fix, le champ de saisie des coordonnées de position ne peut être modifié manuellement. Si le GPS ne fournit pas de position valide ou si le mode de simulation est désactivé, le mode actif sera alors le mode Curseur, et la position de départ sera

établie sur la position du Curseur à l'écran. La position Lat/Lon par défaut est la position en cours du bateau (reçue par GPS ou simulée).

### **Affiche sur la carte**

Cette option permet l'affichage de la carte en plein écran. Pour revenir à l'affichage de la fenêtre Av.Prem.Téléchg., appuyez sur la touche [CLEAR].

### **Route**

La valeur par défaut est ici celle fournie par le GPS du bord. Si le GPS ne fournit pas de données valides, la route par défaut est réglée sur 000.

### **ETD et Date**

Les valeurs par défaut de ces données sont fournies par le GPS. Si cela n'est pas possible, les valeurs par défaut sont les valeurs les plus récemment reçues et seront accompagnées d'un message d'avertissement. Si aucune Date ni ETD (heure estimée de départ) n'ont jamais été reçues, la date par défaut est la date de sortie du logiciel, et l'ETD par défaut est de 12 : 00. La valeur insérée est en heure locale. L'utilisateur doit donc s'assurer que la compensation de l'heure locale réglée est correcte. Le logiciel vérifie que l'ETD saisi n'est pas à plus de 18 heures de l'heure en cours, car le système fournit des prévisions valides pour une période de 24 heures à compter de l'heure en cours.

### **Télécharge**

Lorsque la fonction de téléchargement est activée, la fenêtre Av. Prem. Téléchg. disparaît et est remplacée par une autre contenant des informations relatives au statut en cours du contrat d'abonnement par Téléchargements ou par Période.

## **6.3.3 Cherche**

Cette fonction permet de ne visualiser que les icônes de Vent ou de Vagues se rapportant à une heure donnée sur les 6 fournies par la prévision météo du serveur.

Le mode Cherche ne peut être sélectionné que si au moins un des deux types de données à été téléchargé à partir du serveur. Si aucune de ces données n'est présente, le traceur émet une série de trois bips sonores et affiche un message indiquant l'impossibilité d'activer le mode Cherche. Ce mode ne permet d'afficher qu'un type de données à la fois. Si les deux types de données sont téléchargés, le type affiché par défaut sera Vent. Si un seul type de données à été téléchargé, il constituera la sélection active de la recherche et il sera alors impossible de passer au second type de données.

Une fois la fonction Cherche sélectionnée, le traceur affiche la carte en mode plein écran et sélectionne l'échelle de la carte permettant de visualiser toute la zone couverte par les prévisions météo.

Du côté du point de départ, une fenêtre s'ouvre dans laquelle l'utilisateur peut sélectionner l'heure et le type de données à afficher. L'heure par défaut est l'heure de réception des données. En supposant que les prévisions s'étendent de 10 : 00 AM à 04 : 00 PM, l'heure par défaut serait alors 10 : 00 AM et seules les icônes se rapportant à cette heure seraient affichées.

L'utilisateur peut changer l'heure affichée (parmi les 6 de la prévision) et le type de données (Vent ou Vagues) à l'aide du [CURSEUR] (vers le haut ou le bas pour changer l'heure, vers la droite ou la gauche pour changer le type de données).

L'heure se règle par paliers d'une heure. Trois bips sonores se font entendre lorsqu'on atteint la limite de la prévision.

Pour quitter le mode Cherche et revenir à l'affichage normal de la carte, appuyez sur la touche [CLEAR].